

Le guide du scout castor

Badges de réalisation personnelle



Introduction

Les badges de réalisation personnelle sont conçus pour permettre aux jeunes d'explorer et de développer des compétences et des connaissances dans les domaines qui les intéressent particulièrement. Sur le Sentier canadien, les badges de réalisation personnelle sont optionnels. Ils ne sont pas un élément central du programme et ne sont pas essentiels à la progression personnelle du jeune. Les badges de réalisation personnelle ne sont pas une exigence pour les prix de section. Il est reconnu que les activités des jeunes à l'extérieur du scoutisme contribuent à leur croissance dans les ÉPICES et à leur progression personnelle. Les scouts arrivent tous avec leur propre bagage. Avec les badges de réalisation personnelle, les scouts peuvent continuer à développer leurs intérêts personnels et leurs compétences puisque ce développement est reconnu comme partie intégrante de leur croissance et de leur progression sur le Sentier canadien.

Voici quelques informations à retenir à propos des badges de réalisation personnelle (RP) du Sentier canadien :

- Il existe 16 badges RP pour les scouts castors.
- Les jeunes qui choisissent d'intégrer des badges RP à leur parcours personnel y travaillent de façon individuelle. Les badges RP ne font pas partie des programmes de la colonie. Cependant, à la fin d'une aventure de la colonie, un jeune qui veut poursuivre l'exploration d'un sujet lié à cette aventure peut développer une série d'aventures pour l'un des badges RP.
- Les badges RP respectent la méthode planification-action-révision.
- Il n'y a pas d'exigences préétablies pour l'obtention des badges. Chaque badge propose plutôt un objectif, encadré par quelques lignes directrices, ainsi que des idées d'aventures parmi lesquelles les jeunes peuvent choisir. Ils sont également encouragés à utiliser leurs propres idées.
- Les aventures doivent être réalisées expressément en vue d'obtenir le badge. Nous n'accorderons pas de crédit pour des activités effectuées à l'école ou avec un autre groupe. Cependant, un nouveau projet réalisé à la fois pour le badge et à une autre fin pourrait contribuer à l'obtention du badge.
- Un jeune peut obtenir le même badge RP plus d'une fois, tant qu'il élabore chaque fois un nouveau plan pour la nouvelle aventure.
- Plus important encore, les aventures pour l'obtention du badge doivent être excitantes, amusantes et stimulantes pour le jeune!

En tant qu'animateur, votre rôle est d'aider le jeune à établir des exigences sécuritaires et réalistes. La nature de ces exigences peut varier d'un scout à l'autre, selon les intérêts et les habiletés propres à chacun. Aidez le jeune à établir des exigences stimulantes, mais tout de même accessibles, accompagnées d'un plan bien réfléchi. Discutez avec le jeune de temps en temps pour évaluer son progrès et lui donner quelques conseils pour surmonter les obstacles.

Badges de réalisation personnelle des scouts castors

Castor explorateur : Réaliser des aventures de plein air

Castor de l'environnement : Protéger l'environnement

Castor leader : Organiser et participer à des activités qui permettent de développer l'esprit d'équipe

Castor héroïque : Aller à la rencontre de personnes qui font une différence positive dans la communauté et en apprendre plus sur leur œuvre

Castor olympique : Participer à des activités physiques amusantes

Chef castor : Découvrir des aliments sains et préparer des repas pour la maison et les activités scouts

Castor des animaux domestiques : Apprendre à prendre soin des animaux domestiques

Castor technologique : Découvrir comment utiliser la technologie de façon sécuritaire et responsable

Castor communautaire : Participer à des projets de service communautaire

Castor du Canada : En apprendre plus sur notre pays et notre devoir de citoyen

Castors du monde : Rencontrer des jeunes scouts de partout à travers le monde et aider une personne à l'étranger de la façon scout

Castor musical : Découvrir diverses formes d'expressions musicales comme le chant, la danse, les instruments de musique, la composition, la chorégraphie ou la fabrication d'instruments

Castor scientifique : Apprendre et faire des expériences de façon critique et empirique

Castor créatif : Se servir de son imagination pour créer de l'art, des inventions et de l'artisanat

Castor spirituel : Explorer les croyances qui sont importantes à nos yeux et aux yeux de notre famille, ainsi que celles des autres

Castor de l'amitié : Découvrir les valeurs qui sont importantes à nos yeux et aux yeux de notre famille, ainsi que celles qui font partie du mouvement scout

Utiliser la méthode planification-action-révision pour soutenir l'obtention des badges de réalisation personnelle des scouts castors

Les scouts castors qui visent l'obtention d'un badge de réalisation personnelle doivent utiliser la méthode planification-action-révision. Cette méthode met l'accent sur la fixation d'objectifs, le développement personnel et la reconnaissance de la croissance personnelle. Les scouts castors devraient se fixer des objectifs réalistes qui aident leur développement.

Les animateurs de colonie peuvent télécharger un tableau de planification de la méthode planification-action-révision au Sentiercanadien.ca/castors, et devraient utiliser le tableau pour établir des objectifs avec tous les scouts castors. Les castors devraient travailler sur l'atteinte de ces objectifs avec l'aide de leurs parents ou tuteurs. Un aperçu plus détaillé du processus se trouve ci-dessous, et devrait donner aux animateurs une idée des questions à poser.

RÉDIGEZ UN PLAN

Discutez en premier de ces questions avec votre parent ou tuteur, puis avec l'animateur de votre colonie.

Je veux obtenir ce badge parce que _____.

J'aimerais apprendre _____.

J'aimerais essayer _____.

Je veux me mettre au défi en _____.

Ce badge sera amusant à obtenir puisque _____.

Je me demande _____.

J'aimerais obtenir ce badge d'ici _____ (date).

Initiales ou nom du scout castor

Initiales de l'animateur

PLANIFICATION EN VUE DE L'ACTION

Les trois aventures que je vivrai pour obtenir ce badge sont :

1. _____
2. _____
3. _____

Pour obtenir ce badge, j'aurai besoin (*écrivez les réponses qui s'appliquent*):

- de me procurer l'équipement suivant _____
- de visiter _____
- de parler à _____
- d'utiliser _____
- d'assurer ma sécurité et celle des autres en _____
- de _____

RÉVISION

Maintenant que vous avez vécu les aventures liées à ce badge, discutez des points suivants avec votre animateur :

- Je peux maintenant _____ .
- J'ai appris que _____ .
- J'ai hâte de _____ .

J'ai utilisé la promesse, la loi ou la devise du scout castor pour obtenir ce badge en _____ .

Je veux dire à la hutte ou à la colonie que _____ .

Je pourrai utiliser les connaissances que j'ai acquises pour obtenir ce badge en _____ .

Animateurs de la colonie – Utilisez les questions sur les ÉPICES contenues dans le Manuel de l'animateur pour accompagner les scouts castors dans leur réflexion sur les badges de réalisation personnelle.

Castors du monde



Objectif : Je découvrirai le scoutisme dans le monde.

Lorsque vous planifiez votre aventure, vous voudrez peut-être

- vivre une aventure qui porte sur un autre pays
- vivre une aventure qui porte sur un programme de scouts castors d'un autre pays
- vivre une aventure qui aide les gens, les animaux ou une bonne cause

Voici quelques idées pour vous aider à planifier vos aventures :

- Apprenez un jeu auquel des scouts âgés de cinq à sept ans s'adonnent dans un autre pays. Que pouvez-vous découvrir au sujet du scoutisme dans ce pays?
- Apprenez-en plus au sujet des badges des scouts castors d'autres pays. Remplissez une exigence d'un de ces badges.
- Quelles activités est-ce que Lord Baden-Powell, le fondateur du scoutisme, aimait faire comme enfant? Essayez un ou plusieurs de ces passe-temps préférés.
- Choisissez un pays où le scoutisme se pratique. Visitez un zoo ou un parc faunique et repérez des animaux du zoo de ce pays. Prenez des photos et créez un collage, et ajoutez une photo ou un dessin de l'emblème scout de ce pays.
- Dessinez une image de vous en tant que scout routier. Vous avez environ 19 ou 20 ans. Les routiers voyagent souvent pour rencontrer et travailler avec des routiers d'autres pays. Qu'aimeriez-vous accomplir chez les scouts avant de devenir routier?
- Quel pays aimeriez-vous visiter dans le cadre d'un Jamboree scout? (Un Jamboree est un grand camp pour plusieurs scouts.) Découvrez comment se déroule un Jamboree scout mondial. Où se tiendra le prochain Jamboree scout mondial?
- Découvrez pourquoi les scouts du monde entier s'accueillent par une poignée de la main gauche. Racontez l'histoire ou présentez un sketch pour raconter l'histoire à votre hutte.

Besoin de plus d'idées?

Consultez les fiches de parcours des **Reflets de l'arc-en-ciel** : Croyances et valeurs.

Choisissez une aventure liée à ce badge que vous aimeriez vivre par vous-même.

Castor du Canada



Objectif : Je découvrirai ce qu'être Canadien signifie.

Lorsque vous planifiez votre aventure, vous voudrez peut-être

- vivre une aventure où vous discutez avec une personne sur ce que ça représente d'être Canadien

Voici quelques idées pour vous aider à planifier vos aventures :

- Rédigez une liste des dix raisons principales pour lesquelles vous aimez être Canadien.
- Fouillez dans vos jouets, vos livres, vos vêtements et d'autres articles dans votre chambre. Lesquels sont fabriqués au Canada? Lesquels sont fabriqués dans un autre pays? Consultez une carte du monde pour trouver ces pays.
- Si vous aviez la chance de rencontrer le maire de votre ville, quelles questions est-ce que vous lui poseriez? Rédigez une liste de questions ou dessinez des images pour démontrer la conversation que vous aimeriez avoir. Pourquoi aimeriez-vous avoir cette conversation?
- Rendez visite à un ancien ou à un membre d'une communauté des Premières Nations et posez-lui des questions au sujet de son héritage culturel. Préparez vos questions avant la rencontre.
- Rendez visite à un soldat vétéran et posez-lui des questions au sujet de l'histoire de nos forces armées. Demandez-lui pourquoi il était fier de servir le Canada.
- Accompagnez vos parents aux bureaux de scrutin lorsqu'ils s'y rendent pour voter dans le cadre d'une campagne électorale.
- Visitez un musée local. Trouvez quelque chose dans l'histoire de votre communauté qui vous intéresse. Comment ferez-vous part de votre découverte?
- Quels sont les symboles du Canada? Quels sont les symboles de votre province (une fleur, un drapeau, un animal, un oiseau, un emblème, etc.)?
- Quelles inventions sont canadiennes? Lesquelles utilisez-vous tous les jours?
- Participez à un évènement culturel, tel que les célébrations de la fête du Canada, un évènement pour le jour de la Famille, une parade d'Action de grâce, ou une célébration locale. Qu'avez-vous découvert au sujet d'être Canadien?
- Visitez un musée des sciences et remarquez les façons dont le Canada et les Canadiens ont pris part à des découvertes dans le domaine des sciences, de l'ingénierie et de la technologie.
- Quels oiseaux, animaux, fleurs et arbres ne sont présents qu'au Canada? Dessinez des images ou prenez des photos. Lequel est votre préféré?
- Parlez avec quelqu'un qui a emménagé au Canada. Qu'est-ce que cette personne aime du Canada? Que trouve-t-elle difficile de vivre au Canada? Que lui manque-t-elle de son pays?

Besoin de plus d'idées?

Consultez les fiches de parcours de la **Hutte de grand castor brun** : Citoyenneté.

Choisissez une aventure liée à ce badge que vous aimeriez vivre par vous-même.

Chef castor



Objectif : Je m’amuserai en préparant de la nourriture et j’en apprendrai plus au sujet d’une alimentation saine.

Lorsque vous planifiez votre aventure, vous voudrez peut-être

- vivre une aventure où vous mangez dans la nature
- vivre une aventure où vous apprenez comment préparer votre nourriture pour des randonnées

Restez conscients des allergies alimentaires lorsque vous partagez de la nourriture.

Voici quelques idées pour vous aider à planifier vos aventures :

- Avec de l’aide, préparez un repas. Dites à votre famille ou à votre hutte comment vous avez fait en sorte que vous utilisiez de la nourriture saine ou que vous avez utilisé des aliments de tous les groupes alimentaires.
- Essayez trois nouveaux aliments. Lesquels aimez-vous? Pourquoi?
- Créez et préparez une recette qui comprend tous les groupes alimentaires du *Guide alimentaire canadien*.
- Quels sont quatre aliments que vous aimez manger et qui sont bons pour vous? Si c’est possible, préparez l’un de ces aliments et partagez-le avec votre hutte.
- Préparez ou achetez des aliments déshydratés, ou demandez à un animateur d’en obtenir. Goutez à l’aliment, puis avec un adulte, préparez-le comme si vous partiez en randonnée. Goutez encore à l’aliment. Que remarquez-vous?
- Parlez à un scout ou à un scout aventurier pour découvrir quels aliments peuvent être apportés en randonnée, et pourquoi.
- Travaillez avec des scouts plus âgés ou avec un adulte pour cuisiner un repas sur un feu de camp.
- Préparez un mélange montagnard que tous les membres de votre hutte pourront manger pendant une randonnée. (Vérifiez en premier si des membres de votre hutte ont des allergies alimentaires.)
- Demandez à un scout comment il fait la vaisselle et comment il gère ses poubelles lors de randonnées pédestres.
- Pourquoi est-ce que le lait et les œufs doivent être réfrigérés, et pourquoi les scouts n’apportent-ils pas ces aliments lorsqu’ils font des randonnées? Pouvez-vous trouver une façon que les scouts puissent transporter du lait ou des œufs dans leurs sacs à dos?
- Trouvez des façons de conserver la température froide ou chaude des aliments à l’aide de matériaux de tous les jours. Quels outils qui se trouvent chez vous pouvez-vous utiliser pour réchauffer et garder au froid ces aliments?
- Préparez un pique-nique pour votre famille pour une sortie de printemps ou d’été. Avez-vous inclus des aliments de tous les groupes alimentaires du *Guide alimentaire canadien*?

Besoin de plus d’idées?

Consultez les fiches de parcours du **Pré de petit renard** : Vie saine et active.

Choisissez une aventure liée à ce badge que vous aimeriez vivre par vous-même.

Castor communautaire



Objectif : J'aiderai ma colonie, ma famille ou ma communauté.

Lorsque vous planifiez votre aventure, vous voudrez peut-être

- vivre une aventure qui surprend quelqu'un de façon positive

Souvenez-vous que les scouts ne font pas de bonnes actions pour recevoir des éloges ou des récompenses. Vérifiez auprès d'un adulte que votre aventure sera sécuritaire et que la personne que vous voulez aider accepte votre aide.

Voici quelques idées pour vous aider à planifier vos aventures :

- Préparez une collation à partager avec votre hutte, votre école, une maison de retraite, ou tout autre endroit où les gens en seraient reconnaissants. Quand vous préparez des collations, soyez conscients que certains jeunes peuvent avoir des allergies.
- Rédigez ou dessinez des notes de remerciement pour au moins trois personnes qui vous aident d'une quelconque façon et qui ne reçoivent habituellement pas de remerciement, comme un caissier d'épicerie, un chauffeur d'autobus, un coiffeur ou un sauveteur.
- Faites trois bonnes actions dans une journée, à la maison ou à l'école.
- Découvrez qui a commencé l'initiative des petits gestes de bonté et l'initiative « donner au suivant », et pour quelle raison. Racontez l'histoire à votre hutte ou à votre famille.
- Invitez votre famille à se joindre à vous pendant une journée de bénévolat dans votre communauté.
- Surprenez votre famille en effectuant deux ou trois tâches ménagères que vous n'effectuez pas habituellement.
- Préparez une surprise pour un ami ou un membre de famille malade.
- Qui a formé votre communauté? Depuis combien de temps existe-t-elle? Votre communauté est-elle reconnue pour quelque chose? Y a-t-il des gens dans votre communauté qui la rende extraordinaire? Avec l'aide d'un adulte, préparez un certificat pour ces personnes.
- Rendez visite à un foyer de soins infirmiers ou à une résidence pour personnes âgées et montrez aux résidents quelque chose que vous faites bien ou que vous aimez faire. Vous pouvez jouer du piano ou un autre instrument, chanter une chanson ou jouer à des jeux de société.
- Lisez ou racontez une histoire à un frère ou une sœur plus jeune.
- Les scouts s'amusez lorsqu'ils font de bonnes actions. Apprenez en plus au sujet de la Semaine des B.A. Quelles bonnes actions effectuerez-vous pendant la Semaine des B.A., et tout au long de l'année?

Besoin de plus d'idées?

Consultez les fiches de parcours de la **Hutte de grand castor brun** : Citoyenneté.

Choisissez une aventure liée à ce badge que vous aimeriez vivre par vous-même.

Castor créatif



Objectif : J'utiliserai mon imagination pour créer quelque chose.

Lorsque vous planifiez votre aventure, vous voudrez peut-être

- utiliser au moins deux matériaux ou outils différents
- utiliser un outil ou un matériel que vous n'avez jamais utilisé

Voici quelques idées pour vous aider à planifier vos aventures :

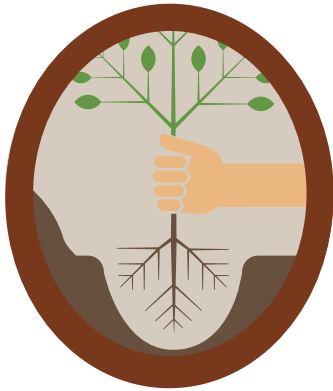
- Créez deux visages en utilisant des matériaux différents, tels que des boutons, de la paille, du tissu, des billes et du fil. Quels matériaux vous aident à créer le visage le plus réaliste? Le visage le plus inhabituel? Le visage le plus effrayant?
- Dessinez trois images. Utilisez un outil ou un matériel différent pour chaque dessin. Par exemple, vous pouvez faire un dessin au crayon, l'autre au crayon-feutre, et l'autre au crayon de cire. Lequel est votre préféré?
- Rendez visite à un potier de votre région et créez votre propre poterie.
- Demandez à quelqu'un de vous enseigner comment tricoter, faire du crochet ou coudre un objet simple, comme une mitaine de four.
- Préparez une présentation PowerPoint simple sur un sujet qui vous tient à cœur. Vous pouvez demander de l'aide à un adulte.
- Utilisez de pâte à modeler ou de l'argile pour créer quatre ou cinq sculptures sur un même sujet.
- Utilisez du papier de soie et de la colle blanche pour créer trois images de vitraux.
- Imitiez le style de votre livre d'images préféré. Créez deux ou trois images en utilisant le même style, ou créez votre propre livre d'images.
- Organisez une exposition d'art et invitez d'autres scouts castors de votre hutte à participer à la création d'arts pour l'exposition. Qui inviterez-vous?
- À l'aide d'une caméra, prenez des photos qui portent sur le même thème. Affichez vos photos dans un album, dans des cadres ou en utilisant un ordinateur.
- Écrivez une pièce. Invitez certains de vos amis de la colonie à jouer dans votre pièce. Présentez la pièce à votre colonie.
- Fabriquez une sculpture à l'aide de matériaux recyclés.
- Concevez et construisez un jouet. Quels matériaux utiliserez-vous pour le construire? Utilisez différents matériaux. Lesquels ont mieux fonctionné? Pourquoi?
- Inventez quelque chose pour faciliter votre vie, ou pour la rendre plus amusante. Quelle serait votre invention? Comment fonctionnerait-elle? Dessinez une ébauche puis, si c'est possible, construisez un modèle de votre invention.

Besoin de plus d'idées?

Consultez les fiches de parcours de la **Rivière de Rascal** : Expression artistique.

Choisissez une aventure liée à ce badge que vous aimeriez vivre par vous-même.

Castor de l'environnement



Objectif: J'apprendrai au sujet de la terre et aiderai à prendre soin de la terre.

Lorsque vous planifiez votre aventure, vous voudrez peut-être

- vivre une aventure de plein air
- vivre une aventure qui aide l'environnement

Voici quelques idées pour vous aider à planifier vos aventures :

- Essayez de construire des châteaux de sable au moyen de différentes sortes de terres, telles que du sable, des roches ou du gravier. Qu'est-ce qui a bien fonctionné? Quoi d'autre avez-vous eu besoin d'utiliser?
- Quelles plantes pouvez-vous retrouver dans un jardin de fleurs? Connaissez-vous les mufliers ou les « fleurs-singes »? Faites pousser deux ou trois plantes que vous n'avez jamais fait pousser en plantant des graines ou des bulbes.
- Regardez les vers de terre qui travaillent dans le jardin. Découvrez-en plus sur le vermicompostage et installez un bac de vermicompostage pour votre famille.
- Prêtez votre aide pendant un après-midi ou une journée à un jardin de légumes de votre communauté.
- Qui est votre héros de l'environnement? Trouvez une façon intéressante de raconter son histoire.
- Avec de l'aide, construisez une mangeoire d'oiseaux, une cabane d'oiseaux ou une boîte à chauves-souris, et accrochez-la dans votre cour.
- De quoi les plantes ont-elles besoin pour pousser? Comment est-ce que différentes conditions (la pluie, le temps sec, le vent) et différents types de sols (du sable, du gravier) peuvent-ils aider ou nuire à la croissance des plantes?
- Construisez votre propre volcan. Quels matériaux pouvez-vous utiliser? Une fois que votre volcan est construit, faites-le entrer en éruption en utilisant du bicarbonate de soude et du vinaigre. Montrez-le à votre hutte ou à votre colonie et présentez des faits intéressants au sujet des volcans.
- Faites une randonnée dans votre communauté. Restez à l'affût d'animaux et des signes de présence d'animaux, telle que des nids, des trous, des pistes et des déchets d'animaux. Prenez des photos des animaux et des signes de présence d'animaux que vous trouvez.
- Enterrez une pomme et une boîte de conserve l'une à côté de l'autre dans le sol ou dans une boîte de terre. Déterrez-les après un mois. Qu'est-il arrivé? Enterrez-les encore pendant un mois, puis déterrez-les. Qu'est-il arrivé?
- Pesez vos sacs de recyclage toutes les semaines pendant un mois. Combien de kilogrammes votre famille recycle-t-elle? Faites la même chose avec vos déchets.
- Que savez-vous au sujet de l'heure de la Terre? Prenez part à l'initiative de l'heure de la Terre à n'importe quel moment de l'année en éteignant les sources d'électricité pendant une heure. Comment votre famille peut-elle économiser l'électricité?

Besoin de plus d'idées?

Consultez les fiches de parcours du **Vallon de queue de raton** : Plein air et environnement.

Choisissez une aventure liée à ce badge que vous aimeriez vivre par vous-même.

Castor explorateur



Objectif : J'utiliserai mon sens de l'aventure pour explorer le monde qui m'entoure.

Lorsque vous planifiez votre aventure, vous voudrez peut-être

- vivre des aventures de plein air
- vivre une aventure dans un endroit que vous avez toujours voulu explorer
- vivre une aventure dans une partie inconnue d'un lieu que vous avez déjà visité

Voici quelques idées pour vous aider à planifier vos aventures :

- Explorez trois lieux différents, ou faites trois activités différentes dans un lieu que vous aimeriez explorer.
- Faites trois randonnées pédestres. Faites un pique-nique avec votre famille à chaque endroit que vous aimeriez explorer.
- Aimeriez-vous explorer le monde de la nature?
 - La forêt, un parc ou un terrain de camping
 - Les rives d'un lac ou d'une mer, une plage ou des dunes
 - Un étang, un marais ou un marécage
 - Une zone protégée ou une réserve naturelle
 - Des collines ou un sentier de montagne
- Aimeriez-vous explorer votre communauté?
 - Une bibliothèque
 - Une église
 - Un théâtre
 - Un centre communautaire
 - Un parc d'attractions
 - Un zoo
 - Un centre des sciences
 - Un observatoire
 - Un aquarium
 - Un stade
 - Un parc à ferrailles
 - Un site d'enfouissement
 - Un centre de recyclage
 - Une épicerie
 - Un centre commercial
- Aimeriez-vous explorer en utilisant votre imagination? Inventez des histoires, écrivez des pièces, faites des dessins ou une autre activité pour explorer ces endroits avec votre imagination :
 - La lune, Mars, des astéroïdes, ou un autre endroit dans l'espace
 - Une province ou un pays éloigné
 - Un endroit ou une époque dans le passé, par exemple votre ville il y a 100 ans ou à l'époque des dinosaures, ou encore l'Égypte ou la Rome ancienne
 - Un village des Premières Nations avant l'arrivée des Européens
 - L'avenir lointain
 - Un bateau de pirates, ou une île qui cache des trésors de pirates enfouis
 - Le fond de l'océan
 - Besoin de plus d'idées?

Consultez les fiches de parcours du **Vallon de queue de raton** : Plein air et environnement.

Choisissez une aventure liée à ce badge que vous aimeriez vivre par vous-même.

Castor de l'amitié



Objectif : Je ferai part des bons sentiments que j'ai quand je suis avec mes amis, ma famille et ma colonie de castors.

Lorsque vous planifiez votre aventure, vous voudrez peut-être

- vivre une aventure qui démontre ce qui vous tient le plus à cœur
- vivre une aventure qui respecte la loi du scout castor
- vivre une aventure qui vous permet de vous lier d'amitié avec quelqu'un de votre âge

Voici quelques idées pour vous aider à planifier vos aventures :

- Interviewez l'un de vos amis. Découvrez quels sont ses endroits, aliments et activités préférés. Quelles activités aimez-vous tous les deux? Pourquoi pensez-vous que vous êtes de bons amis?
- Trouvez une façon créative de montrer à votre famille, à votre colonie ou à votre hutte ce qui vous tient à cœur.
- Accomplissez une chose pour démontrer les trois aspects de la loi du scout castor : un castor s'amuse, travaille fort et aide sa famille et ses amis.
- Faites une bonne action pour un enfant de votre âge qui pourrait devenir un nouvel ami. Comment vous sentez-vous?
- Composez une chanson ou un poème ou inventez un jeu qui représente l'amitié.
- Prenez des photos (avec leur permission) de gens qui font des choses qui représentent l'amitié.
- Rédigez une note de remerciement pour trois bons amis. Dites à vos amis pourquoi ils sont importants pour vous.
- Composez une pièce qui démontre pourquoi l'amitié est si importante. Comment l'amitié est-elle importante dans la colonie de scouts castors?
- Comment pouvez-vous être amical envers une personne qui vient d'emménager dans votre voisinage ou au Canada? Dressez une liste et testez vos idées.

Besoin de plus d'idées?

Consultez les fiches de parcours des **Reflets de l'arc-en-ciel** : Croyances et valeurs.

Choisissez une aventure liée à ce badge que vous aimeriez vivre par vous-même.

Castor héroïque



Objectif : Je découvrirai des héros méconnus de ma communauté et de bonnes choses qu'ils font.

Lorsque vous planifiez votre aventure, vous voudrez peut-être

- en apprendre davantage au sujet d'un héros réel
- interviewer un héros de votre communauté
- réfléchir à la façon dont ces héros vivent la promesse, la loi et la devise du scout castor

Voici quelques idées pour vous aider à planifier vos aventures :

- Organisez une visite avec un héros de votre communauté et découvrez de quelle façon il ou elle aide les autres (un pompier, un ambulancier, un policier, un infirmier, etc.).
- Créez une histoire ou une bande dessinée sur un héros dans votre famille ou votre communauté. Pourquoi cette personne est-elle votre héros?
- Créez une histoire ou une bande dessinée sur un héros imaginaire de votre communauté. Pourquoi votre communauté a-t-elle besoin de ce genre de héros?
- En quoi consiste un héros? Qui sont vos héros? Créez un montage de photos ou de dessins de vos héros réels ou imaginaires.
- Rédigez trois notes de remerciement et remettez-les à des héros de votre communauté. Dites à votre hutte pourquoi vous pensez que ces gens sont des héros.
- Trouvez un héros dans l'histoire. Pourquoi cette personne est-elle un héros? Racontez l'histoire du héros à l'aide d'une pièce, d'une chanson, d'un livre d'histoires, ou d'une bande dessinée.
- Invitez un héros à visiter votre colonie et dites à votre colonie ce que ce héros fait dans sa communauté. Comment est-ce que votre colonie de scouts castors peut-elle remercier cette personne pour ce qu'elle fait?
- Demandez à vos parents, à vos grands-parents, ou à un membre de famille de vous parler de l'un de leurs héros. Pourquoi cette personne est-elle un héros? Créez un livre d'histoires au sujet du héros.
- Découvrez un enfant de votre âge qui est un héros de sa communauté. Qu'est-ce que ce héros a fait pour aider les autres?

Besoin de plus d'idées?

Consultez les fiches de parcours de **L'érable de Malac** : Leadership.

Choisissez une aventure liée à ce badge que vous aimeriez vivre par vous-même.

Castor leader



Objectif : Je découvrirai comment être un bon leader.

Lorsque vous planifiez votre aventure, vous voudrez peut-être

- vivre une aventure qui vous permet de mettre à profit ce que vous faites de mieux
- vivre une aventure qui aide les autres ou qui leur apprend quelque chose

Souvenez-vous que vous avez le droit de demander de l'aide à un adulte ou à un jeune plus âgé pour ces aventures, pourvu que vous essayiez d'être un meilleur leader.

Voici quelques idées pour vous aider à planifier vos aventures :

- Organisez avec de l'aide un événement ou une activité pour votre colonie comme un jeu, une randonnée, une vente de pâtisseries pour une cause, une journée spéciale (comme la journée du cerf-volant ou de la musique), une activité scientifique ou un défi (comme construire un pont ou une tour).
- Organisez avec de l'aide une activité familiale comme un pique-nique, une soirée de jeux, une randonnée, de la décoration pour une fête ou de la planification de jeux pour une fête d'anniversaire.
- Démontrez l'un de vos talents ou compétences à votre colonie.
- Enseignez à un scout castor, à un frère ou à une sœur plus jeune, ou à un ami une compétence ou un sport auquel vous excellez.
- Apprenez un nouveau jeu et enseignez-le à votre colonie.
- En quoi consiste un bon leader? Créez une affiche qui démontre ce qui, selon vous, fait un bon leader.
- Avec l'aide d'un parent ou grands-parents, interviewez une personne qui est, selon vous, un bon leader. Cette personne peut-être un enseignant, un animateur, un jeune plus âgé ou un entraîneur. Demandez à cette personne ce qui fait d'elle un bon leader. Essayez un de ses conseils.
- À l'aide d'affiches, de dessins ou d'une présentation visuelle, mettez au défi votre hutte ou votre colonie d'aider votre communauté d'une façon que vous estimez importante.
- À l'aide d'un adulte, rencontrez le maire, votre directeur d'école, ou une personne qui occupe un rôle de leader. Faites part d'un changement positif que vous aimeriez apporter dans votre communauté ou votre école.

Besoin de plus d'idées?

Consultez les fiches de parcours de **L'érable de Malac** : Leadership.

Choisissez une aventure liée à ce badge que vous aimeriez vivre par vous-même.

Castor musical



Objectif : Je découvrirai différentes façons de faire de la musique.

Lorsque vous planifiez votre aventure, vous voudrez peut-être

- vivre une aventure qui vous permet d'essayer différentes façons de faire de la musique
- vivre une aventure où vous pouvez utiliser la musique de différentes façons ou apprendre comment la musique est utilisée de différentes façons

Voici quelques idées pour vous aider à planifier vos aventures :

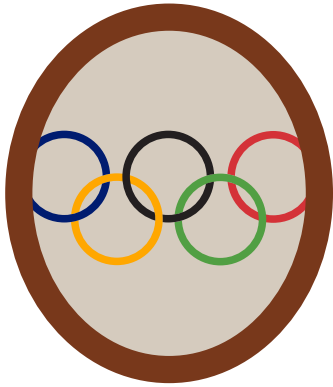
- Assistez à une symphonie, à une chorale ou à un spectacle de danse. Que remarquez-vous? Qu'aimeriez-vous essayer?
- Créez un nouvel instrument. Découvrez comment les notes et les sons sont émis.
- Composez une chanson et jouez-la sur un instrument.
- Composez de nouvelles paroles pour une chanson que vous connaissez.
- Composez les paroles d'une nouvelle chanson.
- Apprenez une ou deux nouvelles chansons. Dirigez votre hutte ou votre colonie et chantez la chanson.
- Créez une chanson rythmée à l'aide de divers articles ménagers tels que des couvercles de poubelle, des casseroles, des bols, des planches de bois, des bocaux de verre, etc. Interprétez-la pour votre famille ou votre hutte.
- Apprenez comment jouer un nouvel instrument.
- Apprenez de nouveaux pas de danse ou une nouvelle forme de danse.
- Créez votre propre danse et montrez-la à votre hutte ou à votre colonie.

Besoin de plus d'idées?

Consultez les fiches de parcours de la **Rivière de Rascal** : Expression artistique.

Choisissez une aventure liée à ce badge que vous aimeriez vivre par vous-même.

Castor olympique



Objectif : Je découvrirai des façons de m’amuser et d’être actif.

Lorsque vous planifiez votre aventure, vous voudrez peut-être

- établir un objectif personnel dans un sport ou une activité physique que vous pratiquez
- essayez un nouveau sport ou une nouvelle activité physique

Voici quelques idées pour vous aider à planifier vos aventures :

- Choisissez un sport que vous aimez pratiquer. Quelle nouvelle habileté aimeriez-vous acquérir dans ce sport? Quelle habileté aimeriez-vous améliorer? Quel est votre objectif?
- Essayez un nouveau sport. Qu’en pensez-vous? Allez-vous continuer de le pratiquer?
- Choisissez deux ou trois activités physiques (p. ex. courir 100 mètres, sauter en longueur, lancer un ballon, frapper un volant de badminton à l’aide d’une raquette de badminton, nager une distance de dix mètres, lancer un ballon de football, faire des tirs au panier, faire des redressements assis, faire de la corde à sauter, jouer au cerceau). Quelle est votre meilleure performance dans chacune de ces épreuves? Fixez-vous un nouvel objectif personnel à atteindre. Allez-y!
- Dirigez votre colonie dans la réalisation de deux nouveaux jeux actifs.
- Créez un jeu qui permettra à tous de bouger. Jouez-le avec votre famille ou votre colonie.
- Invitez votre famille à travailler ensemble pour être plus active. Travaillez ensemble pour atteindre l’objectif pendant quelques semaines.
- Choisissez trois activités physiques. Découvrez comment chacune d’entre elles vous aide à devenir plus fort et en santé.
- Fabriquez un objet que vous pouvez utiliser pour pratiquer un sport. Essayez-le avec votre hutte ou votre famille.
- Inventez votre propre sport.
- Quels jeux actifs les enfants pratiquaient-ils il y a 100 ans? Essayez un de ces jeux.

Besoin de plus d’idées?

Consultez les fiches de parcours du **Pré de petit renard** : Vie saine et active.

Choisissez une aventure liée à ce badge que vous aimeriez vivre par vous-même.

Castor des animaux domestiques



Objectif : Je découvrirai des animaux qui font de bons animaux de compagnie et comment prendre soin d'animaux.

Lorsque vous planifiez votre aventure, vous voudrez peut-être

- vivre une aventure où vous aidez un animal

Vous n'avez pas besoin d'avoir votre propre animal, vous pouvez aider l'animal d'une autre personne.

Voici quelques idées pour vous aider à planifier vos aventures :

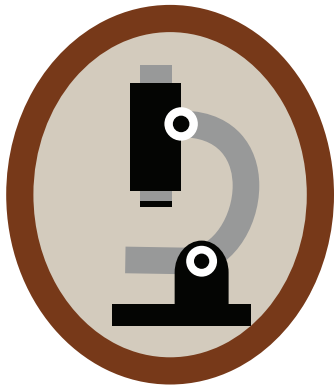
- Rédigez une liste de dix animaux qui, selon vous, feraient de bons animaux de compagnie. Pourquoi avez-vous choisi ces animaux? Qui aimerait chaque animal le plus?
- Prenez soin de votre animal de compagnie, ou aidez quelqu'un à prendre soin de leur animal de compagnie pendant deux semaines.
- Rendez visite à une clinique vétérinaire ou à un hôpital vétérinaire. Quels genres d'animaux gardent-ils en santé? Que font-ils pour ces animaux? Dessinez une image d'un animal que vous avez vu à la clinique, et de la façon dont on a pris soin de lui.
- Rendez visite à un abri pour les animaux. Découvrez quels genres d'animaux s'y trouvent. Pourquoi ont-ils besoin d'aide?
- Rendez visite à un chenil, à un toiletteur d'animaux ou à une animalerie. Découvrez de quelle façon ces endroits aident les gens qui ont des animaux.
- Rendez visite à une réserve d'oiseaux. Pourquoi ces oiseaux ont-ils besoin d'un endroit sécuritaire? Certains de ces oiseaux feraient-ils de bons animaux de compagnie? Quels genres d'oiseaux peuvent être des animaux de compagnie?
- Interviewez quelqu'un qui a un animal de compagnie à la maison. Pourquoi cette personne a-t-elle choisi cet animal? Quel est le nom de l'animal? Qu'est-ce que cette personne aime le plus d'avoir un animal? Qu'est-ce qu'elle trouve le plus difficile d'avoir un animal?
- Apportez votre animal et montrez-le à votre colonie de castors. Parlez de votre animal, de comment vous avez trouvé son nom et de ce qu'il mange. (Souvenez-vous que vous devez premièrement vérifier auprès de vos animateurs si vous pouvez apporter votre animal. Est-ce qu'il y a des castors qui ont des allergies à des animaux?)
- Selon vous, quel est l'animal le plus inhabituel? Le plus commun? Le plus gros? Le plus petit? Exprimez vos idées de façon créative.
- Décrivez ou dessinez votre animal de compagnie idéal. Votre animal n'a pas besoin d'être réel. À quoi ressemblerait-il? Comment se comporterait-il? Que mangerait-il? Que ferait-il pendant la journée? Quelle serait sa couleur? Pourquoi serait-il un bon animal pour vous?
- Si vous vous occupiez d'un poisson, que devriez-vous faire pour que le poisson demeure en santé et qu'il soit heureux?
- Prenez des photos de votre animal de compagnie et utilisez ces photos pour créer un collage qui démontre les multiples bonnes humeurs de votre animal.

Besoin de plus d'idées?

Consultez les fiches de parcours de la **Hutte de grand castor brun** : Citoyenneté.

Choisissez une aventure liée à ce badge que vous aimeriez vivre par vous-même.

Castor scientifique



Objectif : J'utiliserai mon esprit scientifique pour explorer, découvrir et expérimenter.

Lorsque vous planifiez votre aventure, vous voudrez peut-être

- vivre une aventure où vous testez vos idées sur comment quelque chose pourrait fonctionner

Souvenez-vous que les réussites sont tout aussi importantes que les échecs lors d'aventures scientifiques.

Voici quelques idées pour vous aider à planifier vos aventures :

- Combien de matériaux différents pouvez-vous utiliser pour construire un bateau qui flottera? Tenez compte des matériaux que vous avez essayés et montrez à votre hutte le bateau qui a le mieux flotté et celui qui a le moins bien flotté.
- Utilisez du papier d'aluminium pour construire plusieurs bateaux de tailles et de formes différentes. Ajoutez un poids (par exemple des pièces de dix cents) à chaque bateau. Quelle forme soutient le plus de pièces de dix cents tout en continuant de flotter?
- Comptez le nombre d'ampoules électriques que vous avez à la maison. Si nous n'avions pas d'ampoules électriques, que pourriez-vous faire et ne pas faire chez vous?
- À quelle rapidité un glaçon fond-il? Qu'arrive-t-il si vous le placez dans un verre d'eau? Dans une assiette? Au soleil? Au réfrigérateur?
- Observez les étoiles la nuit. Au fil du temps, les gens ont imaginé ce qu'ils observaient dans les étoiles. Ils ont nommé les groupes d'étoiles qui ressemblaient à certaines formes et ont imaginé des histoires pour ces étoiles. Que voyez-vous dans les étoiles? Quel nom donnerez-vous à un groupe d'étoiles que vous avez choisi? Quelle histoire raconteriez-vous?
- À quoi la vie d'un astronaute (une personne qui voyage dans l'espace) ressemble-t-elle? Apprenez-en davantage au sujet d'un astronaute canadien. Qu'est-ce que cette personne aimait le plus d'être dans l'espace? Qu'est-ce qui était le plus difficile? Le plus surprenant?
- Faites pousser une plante à l'aide d'une graine. Choisissez une plante que vous n'avez jamais fait pousser. De quoi la plante a-t-elle besoin pour pousser? Est-il sécuritaire de la manger ou a-t-elle d'autres utilisations? Est-elle utilisée dans des médicaments? Qu'aimez-vous de cette plante?
- Découvrez comment construire la plus haute tour possible (sans qu'elle tombe) à l'aide de cure-dents et de petites guimauves. Qu'est-ce qui fait que la tour ne tombe pas? Prenez des photos de votre tour, en montrant les tours qui ont fonctionné et celles qui sont tombées. Quelle était la hauteur de votre plus haute tour?
- Utilisez un aimant pour ramasser des objets. Que ramassez-vous? Qu'est-ce que vous ne pouvez pas ramasser? Pourquoi? Quelle est l'utilité des aimants chez vous?
- À l'aide d'un adulte, trouvez en ligne une expérience de chimie simple que vous pouvez faire chez vous, par exemple ajouter du colorant alimentaire à de l'eau. Observez la réaction.

Besoin de plus d'idées?

Consultez les fiches de parcours de la **Rivière de Rascal** : Expression artistique.

Choisissez une aventure liée à ce badge que vous aimeriez vivre par vous-même.

Castor spirituel



Objectif : J'explorerai les croyances qui sont importantes pour moi et pour ma famille, ainsi que les croyances d'une autre religion.

Lorsque vous planifiez votre aventure, vous voudrez peut-être

- vivre une aventure qui respecte les quatre points cardinaux du compas intérieur : la contemplation, la reconnaissance, le service et la réflexion
- vivre une aventure qui démontre la promesse, la loi et la devise du scout castor

Voici quelques idées pour vous aider à planifier vos aventures :

- Trouvez une histoire liée à votre fête préférée. Trouvez une histoire liée à une fête d'une autre croyance ou culture. Faites part de ces histoires à votre famille ou à votre hutte.
- Préparez un aliment propre à votre croyance, votre culture ou votre tradition et partagez-le avec votre hutte. Découvrez un aliment d'une autre tradition, et, si possible, préparez cet aliment.
- Dessinez un symbole qui est important pour vous ou votre groupe spirituel. Pourquoi ce symbole est-il important? Trouvez un symbole qui est important pour un autre groupe spirituel et découvrez pourquoi il est important.
- Composez une prière ou trouvez une prière de votre croyance et partagez-la avec votre hutte. Trouvez une prière d'une autre croyance et partagez-la aussi.
- Dirigez la colonie des scouts castors dans la récitation d'une prière. Qu'aimez-vous de cette prière? Que pourriez-vous y ajouter ou y modifier?
- Rédigez ou dessinez un remerciement pour Dieu, ou faites une prière de remerciement.
- Faites une marche ou un tour en voiture avec vos parents ou vos grands-parents et prenez des photos de divers lieux de recueillement. Créez un collage ou un livre d'images de ces photos.
- Faites une activité pour chacun des points du compas intérieur, c'est-à-dire la contemplation, la reconnaissance, le service et la réflexion. Dessinez le compas (ou utilisez une photo du compas) et écrivez les activités que vous avez accomplies pour tous les points du compas, ou fournissez une photo de vous en train d'accomplir des activités liées à tous les points du compas.
- Allez à un service religieux d'une autre église ou d'une autre croyance. Que voyez-vous?

Besoin de plus d'idées?

Consultez les fiches de parcours des **Reflets de l'arc-en-ciel** : Croyances et valeurs.

Choisissez une aventure liée à ce badge que vous aimeriez vivre par vous-même.

Castor technologique



Objectif : Je découvrirai les façons que les gens utilisent la technologie tous les jours.

Lorsque vous planifiez votre aventure, vous voudrez peut-être

- vivre une aventure qui aide quelqu'un d'autre
- utiliser la promesse, la loi et la devise du scout castor comme code de conduite lorsque vous utilisez la technologie

Souvenez-vous que la technologie est tout ce qui facilite le travail et le jeu. Si l'une de vos aventures doit se faire en ligne, soyez prudents et demandez l'aide d'un adulte.

Voici quelques idées pour vous aider à planifier vos aventures :

- Quelle est votre technologie préférée? Qui l'a inventé? Faites part de vos découvertes à votre hutte.
- À l'aide d'un parent, d'un tuteur, ou d'un animateur, élaborer un code de conduite (des règlements) pour l'utilisation de la technologie, comme les téléphones cellulaires, les ordinateurs, la télévision, Internet, les consoles de jeux vidéo, le réfrigérateur et le four. Comment la règle d'or pourrait-elle faire partie de votre code de conduite? * La règle d'or est « Traite les autres comme tu aimerais qu'ils te traitent. »
- Avec l'aide d'un adulte, trouvez une application, un site Web ou un programme qui vous aidera à mettre en œuvre la devise des scouts castors, « Partage, partage, partage! » Parlez-en à votre colonie.
- Faites une chasse au trésor chez vous et trouvez cinq appareils technologiques qui *n'existaient pas* il y a 50 ou 100 ans et cinq appareils technologiques qui *existaient* il y a 50 ou 100 ans. Souvenez-vous qu'un appareil technologique est tout objet qui rend le travail plus facile, comme un stylo ou une paire de ciseaux.
- Réfléchissez à une activité que vous accomplissez à l'aide de la technologie. Essayez maintenant d'accomplir cette activité sans l'aide de la technologie. Par exemple, essayez de trouver de l'information sur Internet, puis rendez-vous à une bibliothèque pour trouver cette même information dans un livre. Que remarquez-vous?
- Démontez un jouet pour comprendre comment il fonctionne. Obtenez en premier la permission.

Besoin de plus d'idées?

Consultez les fiches de parcours de la **Hutte de grand castor brun** : Citoyenneté.

Choisissez une aventure liée à ce badge que vous aimeriez vivre par vous-même.