

COMPÉTENCES D'AVENTURES DE PLEIN AIR

FAQ

1. Que sont les compétences d'aventures de plein air?

Les compétences d'aventures de plein air font partie du nouveau programme de Scouts Canada, le Sentier canadien. Cet ensemble de compétences encourage les jeunes à développer progressivement de nouvelles compétences de plein air dans un (ou plusieurs) des neuf domaines de compétences.

2. Combien de domaines de compétences y a-t-il et quels sont-ils?

Il y a neuf domaines de compétences qui comportent chacun neuf étapes.

Les neuf domaines de compétences sont les suivants :

1. Camping
2. Secours d'urgence
3. Canoë-kayak
4. Pionniérisme
5. Randonnée pédestre
6. Activités aquatiques
7. Défis verticaux
8. Techniques hivernales
9. Voile

3. Quelles sections prennent part au programme des compétences d'aventures de plein air?

Tous les jeunes, des scouts castors aux scouts routiers, peuvent participer au programme des compétences d'aventures de plein air. Les jeunes membres peuvent tous travailler à l'atteinte des objectifs des neuf différents domaines de compétences.

4. Faut-il avoir atteint certaines étapes des compétences de plein air avant de pouvoir passer à une section en particulier?

Non, les compétences d'aventures de plein air s'inscrivent dans la progression personnelle des scouts et n'ont rien à voir avec l'âge ou la section d'un jeune. Un scout castor et un scout aventurier pourraient, par exemple, travailler à la réussite d'une même étape d'une compétence de plein air.

5. Les jeunes membres doivent-ils satisfaire à toutes les exigences d'une étape d'une compétence de plein air avant de pouvoir passer à la suivante?

Oui, les jeunes doivent remplir toutes les exigences de l'étape.

6. Les jeunes choisissent-ils eux-mêmes les compétences d'aventures de plein air qu'ils souhaitent développer?

Oui, les jeunes membres choisissent les domaines de compétences qu'ils désirent explorer. Comme le programme

du Sentier canadien est dirigé par les jeunes, les animateurs les laissent décider!

7. Les compétences d'aventures de plein air remplaceront-elles certaines portions du programme actuel?

Les compétences d'aventures de plein air complètent la structure de programme actuelle et les jeunes peuvent travailler sur l'un ou sur l'autre en ce moment. Une fois que le cadre symbolique de chaque section sera mis en place, le programme des compétences d'aventures de plein air remplacera tous les badges des scouts louveteaux et des scouts en lien avec les compétences de plein air. Des tableaux de transition seront remis aux sections à ce moment là.

8. À quel moment les badges de compétences d'aventures de plein air seront-elles prêtes?

Le programme des compétences d'aventures de plein air n'est pas axé sur les badges, mais plutôt sur le développement des compétences des jeunes dans des domaines qui les intéressent. Des badges seront tout de même remis pour souligner cette progression personnelle à partir de 2016.

9. À quel moment devons nous commencer à utiliser les compétences d'aventures de plein air?

Tous les groupes et les sections de Scouts Canada peuvent commencer à utiliser les compétences d'aventures de plein air dès maintenant! Consultez le [site web du Sentier canadien](#) pour obtenir de plus amples détails.

10. J'ai entendu dire qu'il y aurait des cartes à collectionner des compétences d'aventures de plein air, est-ce vrai?

Oui, nous sommes en train de créer un paquet de cartes à collectionner qui sera prêt à l'automne 2015. Chaque carte mettra en vedette un des neuf niveaux de chaque domaine de compétences d'aventures de plein air.

11. Les animateurs peuvent-ils prendre part au programme des compétences d'aventures de plein air?

Non, les compétences d'aventures de plein air sont pour les jeunes membres seulement.

12. Les exigences doivent-elles toutes être remplies au moyen d'activités scoutées?

Non, les jeunes peuvent aussi réaliser des activités à l'extérieur du scoutisme pour satisfaire aux exigences.

Sentiercanadien.ca



Tout commence
avec les Scouts.

