

# Une troupe avec un plan

À quoi ressemblera le programme de vos rencontres, sur le Sentier canadien? Il devrait être simple, refléter les quatre éléments du Sentier canadien et permettre une certaine flexibilité. Les jeunes devraient avoir le temps de réfléchir aux besoins de la section et aux attentes des parents et des animateurs.

Il est essentiel de s'entendre sur un plan. La mise en œuvre est tout aussi importante. Les jeunes doivent être conscients des étapes à franchir afin de concrétiser leur projet d'aventure.

Ces tableaux sont conçus pour être utilisés par les jeunes et les animateurs ensemble. Ils peuvent être remplis à l'ordinateur ou imprimés et apportés à une rencontre. L'équipe de leadership de la troupe (ÉLT) devrait réfléchir aux attentes de la troupe et tenter de les intégrer au document de planification.

Avec votre ÉLT, jetez un coup d'œil à cet exemplaire pour comprendre comment la troupe peut donner vie à ses rêves d'aventure!



	Thème	Jeu	Planification	Action	Révision
1	Donnez à votre rencontre un thème, ou mieux encore, un titre!	Quel jeu allez-vous faire?	Quelles aventures devez-vous planifier?	Comment allez-vous réaliser les aventures planifiées?	Comment allez-vous réviser et célébrer vos aventures?

## OÙ SONT LES HORAIRES?

Bonne question. L'objectif est d'établir les activités qui seront accomplies. Le temps requis dépend de la longueur de l'activité. Les jeunes apprennent ainsi à gérer leur temps.



# AUTOMNE

## AVENTURES QUE NOUS AIMERIONS RÉALISER PENDANT LE CYCLE :

Géocachette

Défi de survie

Construction d'un abri

## UTILISEZ LA MÉTHODE PLANIFICATION-ACTION-RÉVISION POUR ORIENTER VOS DISCUSSIONS :

### Planification

- Comment peut-on s'assurer que tout le monde participe?
- Comment peut-on assurer la sécurité de tous?
- De quel matériel a-t-on besoin?
- Est-ce que tout le monde sait ce qu'il doit faire?
- Quelles sont les compétences nécessaires?
- Est-ce que tout le monde s'est entendu sur les détails?

### Action

- Développez les nouvelles compétences requises.
- Participez activement à votre aventure.

### ÉVÈNEMENTS

Cérémonie d'investiture

Halloween

Camp d'automne

Jour du Souvenir

Jour de la pomme / Maïs soufflé scout

---



---



---



---

### SENTIER BRUCE

Style de vie sain et actif



### PISTE CABOT

Expression artistique



### FLEUVE MACKENZIE

Plein air et environnement



### SENTIER DES TUNIQUES ROUGES

Leadership



### SENTIER RIDEAU

Citoyenneté



### SENTIER DE LA CÔTE-OUEST

Croyances et valeurs



## QUELS THÈMES ALLEZ-VOUS EXPLORER PENDANT LE CYCLE?



Tout commence avec les Scouts.



# SEPTEMBRE

Les programmes sont mis en oeuvre conformément aux politiques et procédures de sécurité de Scouts Canada (par exemple : règle des deux animateurs en tout temps, connaissances et habiletés appropriées, processus de gestion des activités en plein air).

	Thème	Jeu	Planification	Action	Révision
1 15 sept	Rencontre de bienvenue	Jeu de noms - Cory Activité brise-glace - Ted	Rien pour l'instant	Formation des patrouilles	
2 22 sept	Cycle de programme	Jeu actif (par la patrouille Whovian)	Cycle d'automne - Nourriture pour la semaine prochaine	Activité des notes Post-it pour le cycle	Discussion à propos de la révision et réflexions générales
3 29 sept	Un camp avec un plan	Jeu actif (par la patrouille Gryffondor)	Camp d'automne : - Activités - Menu - Techniques à apprendre	Faire cuire un repas sur le poêle	Cuisson sur le poêle
4					



ÉLT



ÉLT



ÉLT



ÉLT

Rassemblez votre ÉLT quelques minutes avant la rencontre pour commencer à parler du plan de la soirée!

Activités du mois :

---



---



---



---



ÉLT

Encerclez ou cochez l'arbre si vous avez passé plus de 20 minutes à l'extérieur pendant votre rencontre.

Encerclez ou cochez si l'équipe du leadership de la troupe s'est rencontré.



Tout commence avec les Scouts.



# OCTOBRE

Les programmes sont mis en oeuvre conformément aux politiques et procédures de sécurité de Scouts Canada (par exemple : règle des deux animateurs en tout temps, connaissances et habiletés appropriées, processus de gestion des activités en plein air).

	Thème	Jeu	Planification	Action	Révision	
1 6 oct	Techniques à apprendre pour le camp	Jeu actif (par la patrouille Mafia du pain doré)	Points à discuter de l'ÉLT	Techniques pour le feu - Cody Plan final - ÉLT	Mise en pratique des techniques	 ÉLT
2 13 oct	Préparation du camp d'automne et de la campagne de maïs soufflé scout	Jeu actif (par la patrouille Fiers muffins)	Campagne de maïs soufflé scout	Mises en situation pour la vente de maïs soufflé scout		 ÉLT
3 20 oct	Les tentes sont vos amies	Jeu actif (par la patrouille Whovian)	Chaque patrouille doit apporter : 1 jeu et 1 collation	Cours 101 sur les tentes - Cassidy	Cours 101 sur les tentes - Pourquoi les tentes sont-elles vos amies?	 ÉLT
4 27 oct	Fête d'Halloween!	Jeux de chaque patrouille		Une rencontre amusante et effrayante		 ÉLT

*Vous n'avez pas besoin de remplir toutes les cases. Parfois, la rencontre pourrait être consacrée à la planification ou à l'action.*

## Activités du mois :

Jour de la pomme - 10 et 11 octobre

Vendre du maïs soufflé scout



ÉLT

Encerlez ou cochez l'arbre si vous avez passé plus de 20 minutes à l'extérieur pendant votre rencontre.

Encerlez ou cochez si l'équipe du leadership de la troupe s'est rencontré.







Tout commence avec les Scouts.



# NOVEMBRE

Les programmes sont mis en oeuvre conformément aux politiques et procédures de sécurité de Scouts Canada (par exemple : règle des deux animateurs en tout temps, connaissances et habiletés appropriées, processus de gestion des activités en plein air).

	Thème	Jeu	Planification	Action	Révision	
1 3 nov	Que doit-on apporter?	Jeu actif (par la patrouille Gryffondor)	Équipement personnel	Dans les patrouilles : - Équipement personnel - Vérification de l'équipement de la patrouille	+ Équipement personnel + Mais soufflé scout	 ÉLT
2 10 nov	Jour du Souvenir	Jeu actif (par la patrouille Mafia du pain doré)	Camp d'automne — Version finale du plan	- Diviser la nourriture - Diviser l'équipement - Réflexions sur le jour du Souvenir	Jour du Souvenir	 ÉLT
3 17 nov	Camp d'automne - Révision	Jeu actif (par la patrouille Fiers muffins)		Rangement et nettoyage de l'équipement	Camp d'automne	 ÉLT
4 24 nov	Début et fin du cycle	Jeu actif (par la patrouille Whovian)	Introduction au cycle d'hiver	Notes Post-It pour le cycle d'hiver	Révision du cycle d'automne	 ÉLT

## Activités du mois :

Camp d'automne - 13 au 15 novembre



Encerclez ou cochez l'arbre si vous avez passé plus de 20 minutes à l'extérieur pendant votre rencontre.

ÉLT

Encerclez ou cochez si l'équipe du leadership de la troupe s'est rencontré.



Tout commence avec les Scouts.



# AUTOMNE



UTILISEZ LA MÉTHODE PLANIFICATION-ACTION-RÉVISION  
POUR ORIENTER VOS DISCUSSIONS :

## Révision

- Qu'est-ce que j'ai appris de nouveau?
- Comment les autres vous ont-ils aidé pendant l'activité?
- Comment avez-vous relevé un défi?
- Est-ce que tout le monde a pris part à l'activité?
- Des événements surprenants sont-ils survenus?
- Qu'est-ce qui n'a pas fonctionné comme prévu?
- L'activité s'est-elle déroulée en toute sécurité?
- Qu'est-ce que vous avez appris à propos de la sécurité, grâce à cette aventure?

## NORMES DE QUALITÉ DU PROGRAMME—ÉVALUATION DU CYCLE

**Au début :** Le chef de la troupe devrait présenter les normes de qualité du programme à l'équipe du leadership de la troupe.

*Nous avons besoin de nouvelles tentes.*

*Nous avons repoussé notre chasse au trésor urbaine au printemps.*

*L'ÉLT doit se rencontrer plus régulièrement.*

*Notre cuisine de camp pourrait être meilleure. Nous devrions suivre des cours de cuisine.*

---



---



---



---



---



---



---



---



---



---

