



« Dans tout cela, c'est l'esprit qui compte. Lorsque nous les mettons réellement en pratique nos lois et notre promesse scout, nous supprimons toutes les occasions de guerre et de querelles entre les nations. »

-B.P.

OBJECTIF DU PROGRAMME

Établir un niveau de confiance et de compréhension au sein de la jeunesse canadienne pour qu'elle s'implique dans l'amélioration de la vie de la population par le truchement d'un programme basé sur un apprentissage pratico-pratique et sur l'expérience.

DÉCOUVERTE

Vous avez l'occasion de découvrir la direction de vos activités. Que ce soit l'environnement, le développement ou la paix, la découverte est une expérience pratico-pratique qui déborde d'action et qui vous enseignera les causes et les effets de votre sujet, en plus des ressources à votre disposition pour y donner suite. Mais par-dessus tout, vous apprendrez ce que vous pouvez faire pour aider à *Créer un monde meilleur*.

SERVICE BÉNÉVOLE

C'est ici où vous mettez en pratique tout ce que vous savez et tout ce que vous avez appris. C'est ce pour quoi vous vous êtes préparé. Convertissez votre plan d'action personnel en réalité. Vous pouvez faire cela au sein d'un groupe ou par vous-même. L'important c'est de faire quelque chose. Vous faites quelque chose pour faire une différence. Quand nous faisons cela tous ensemble, nous pouvons changer le monde !

RECONNAISSANCE

Lorsque vous avez terminé les phases de découverte et de service bénévole, il ne vous reste plus qu'à présenter votre passeport et votre rapport final. Vous recevrez un insigne et un certificat de l'Organisation mondiale du mouvement scout pour souligner votre contribution à la justice sociale

CONTENU PAR SUJET

S'impliquer

Comment s'impliquer, qui peut s'impliquer, que faut-il faire.

La découverte

Comment participer, comment tenir une découverte, ce que c'est.

Les projets

Comment vous y joindre, comment les amorcer, où ils se déroulent.

Présentations

Ce que nous recherchons, ce qu'il faut englober, où faut-il l'envoyer, quoi faire maintenant.

Communiquez avec nous

D'autres questions ? Parfait; nous avons les réponses.

Q&R : S'IMPLIQUER

[Retour au contenu](#)

[À qui s'adresse ce programme ?](#)

[Comment puis-je m'impliquer ?](#)

[Quel est le rôle des adultes ?](#)

[Comment exactement ce programme est-il dirigé par les jeunes ?](#)

[Qu'entend-on par réseau des Scouts du monde ?](#)

[Qu'entend-on par poste à « contrat » ?](#)



À QUI S'ADRESSE CE PROGRAMME ?

Ce programme est axé sur les jeunes de 14-26 ans (notamment les pionniers et les éclaireurs de ce groupe d'âges). Mais tous les jeunes sont encouragés à en apprendre plus sur les sujets abordés; ainsi, lorsqu'ils ont l'âge nécessaire, ils seront d'autant mieux préparés pour s'impliquer dans le programme et y participer.

COMMENT PUIS-JE M'IMPLIQUER ?

C'est facile. Il suffit de communiquer avec votre [ambassadeur local de scouts de monde](#) ou de communiquer avec nous à scoutsoftheworld@scouts.ca. Nous vous établirons avec toute l'information qu'il vous faut pour vous mettre en marche et vous tenir dans le programme.

QUEL EST LE RÔLE DES ADULTES ?

Les adultes occupent des postes d'une importance suprême à titre de conseillers dans ce programme. S'il est essentiel que le programme soit dirigé par les jeunes, il serait impossible de nier l'importance des bons conseils et d'une bonne direction. C'est pourquoi les adultes sont encouragés à occuper les postes de « personne-ressource » de [coordonnateur du cours](#) et de [conseillers de projet](#). Pour en savoir plus sur la façon de vous impliquer à titre de bénévole adulte, communiquez avec nous à l'adresse suivante : scoutsoftheworld@scouts.ca.

COMMENT EXACTEMENT CE PROGRAMME EST-IL DIRIGÉ PAR LES JEUNES ?

Les jeunes assument tous les rôles de leadership par le truchement de postes intérimaires de [coordonnateurs nationaux](#) et [d'ambassadeurs de scouts du monde](#) au niveau des conseils et des secteurs. Par le truchement de ces postes intérimaires, le réseau canadien de Scouts du monde se constitue en rassemblant les jeunes de tout le pays sous ce programme. Chacun des postes comporte une nomination de trois ans. Il y a également des postes de « personnes-ressources » pour les jeunes et ces postes ressemblent aux postes de [coordonnateurs du cours](#) et de [conseillers de projet](#).

QU'ENTEND-ON PAR RÉSEAU DES SCOUTS DU MONDE ?

Le réseau canadien des Scouts du monde est une façon pour tout le monde d'obtenir l'information et de s'impliquer dans toute la mesure possible dans ce programme. Si nous prévoyons établir le contact avec tous les jeunes par le truchement de notre programme, il nous faut un grand réseau de jeunes et d'adultes dévoués qui répandent la nouvelle et qui fournissent des occasions de s'impliquer partout au pays. Chaque participant au programme fait partie instantanément du réseau ce qui lui permet de tirer parti du mécanisme d'appui qui découle de l'implication d'un contingent de bénévoles de tout le pays. Le réseau canadien de Scouts du Monde s'intègre alors du réseau mondial de Scouts du monde. C'est ici où nous voyons quelle est notre capacité réelle d'apporter des changements !

QU'ENTEND-ON PAR POSTE À « CONTRAT » ?

En quelques mots, il s'agit de postes destinés aux gens qui veulent apporter une contribution, mais qui ne peuvent pas nécessairement consacrer trois ans complets au programme. C'est également un excellent moyen d'acquérir des connaissances et de l'expérience au niveau des compétences étonnantes de nos bénévoles, mais sans les surtaxer relativement à toutes leurs responsabilités. À titre de jeune, vous pouvez vous inscrire comme [coordonnateurs de cours](#) pour coordonner une découverte de Scouts du monde. Ce poste dure habituellement quatre mois. À titre de [chef de projet](#), vous seriez responsable de la planification et de la tenue d'un projet, de la direction d'une équipe de jeunes pour que le groupe mette son plan d'action en œuvre localement, au Canada ou au plan international. Ce poste a normalement une durée de 12-14 mois.

À titre d'adulte, vos responsabilités consisteraient à orienter le groupe et à donner des conseils au coordonnateur de cours ou au chef de projet pour s'assurer que les buts sont réalisés et que tout le monde s'oriente dans la bonne direction

[Retour au contenu](#)



Q&R : LA DÉCOUVERTE

[Retour au contenu](#)

[Qu'entend-on par découverte ?](#)

[Comment puis-je participer à une découverte ?](#)

[Comment puis-je amorcer une découverte dans ma région ?](#)

[Quelle est la prochaine étape ?](#)



QU'ENTEND-ON PAR DÉCOUVERTE ?

Une découverte de Scouts du monde est une sorte de cours de formation. Son but principal est faire de vous un expert sur le sujet qui vous intéresse. Il peut s'agir de n'importe quel sujet ayant trait à la durabilité de l'environnement, au développement ou à la paix. Il n'y a pas de limite aux possibilités. La découverte est une façon pratico-pratique de recevoir les connaissances des gens qui sont déjà des experts dans leurs domaines. À la fin du programme, vous pourrez mettre sur pied un plan d'action avec une description exacte de ce que vous avez l'intention de faire pour aider à atteindre le but de la découverte.

COMMENT PUIS-JE PARTICIPER À UNE DÉCOUVERTE ?

C'est facile. Il suffit de communiquer avec votre [ambassadeur local de Scouts du monde](#) ou avec le coordonnateur national à l'adresse suivante : scoutsoftheworld@scouts.ca. On vous fournira l'information sur les prochaines découvertes. Si aucune découverte n'est prévue ou si vous avez une idée nouvelle pour une découverte, vous pouvez amorcer votre propre découverte !

COMMENT PUIS-JE AMORCER UNE DÉCOUVERTE DANS MA RÉGION/MON CONSEIL ?

Il n'y a peut-être [d'ambassadeur actif de Scouts du monde](#) dans votre région immédiate. Pourquoi ne pas communiquer avec l'ambassadeur de Scouts du monde de votre conseil et lui demander si vous pouvez vous impliquer à titre d'ambassadeur de Scouts du monde dans une région ? Ou indiquez si vous êtes intéressé à devenir un [coordonnateur de cours](#). L'ambassadeur de Scouts du monde ou le coordonnateur national peut vous fournir toute l'information et tout le matériel qu'il vous faut pour tenir une découverte avec succès. Rappelez-vous : il est essentiel de faire la découverte suivant les normes du programme national pour tirer le maximum de cette expérience !

QUELLE EST LA PROCHAINE ÉTAPE ?

Lorsque vous avez terminé la phase de découverte et que vous avez un plan d'action écrit, le moment est venu de passer à la prochaine étape. Vous pouvez tenir votre propre projet ou vous pouvez tenir le projet avec d'autres personnes qui ont participé à la découverte ou avec d'autres jeunes de votre compagnie/équipage pour tenir un projet de service bénévole. Rappelez-vous ceci : si le projet peut être un effort de groupe, il est important que votre plan d'action soit votre objectif personnel. Ce plan d'action est ce que vous désirez apporter au monde et ce que vous voulez vivre comme expérience.

[Retour au contenu](#)



Q&R : LES PROJETS

[Retour au contenu](#)

[Comment puis-je me joindre à un programme ?](#)

[Comment puis-je amorcer un projet ?](#)

[Où se déroulent-ils ?](#)

[Quelle est la prochaine étape ?](#)



COMMENT PUIS-JE ME JOINDRE À UN PROGRAMME ?

Lorsque vous avez terminé la phase de découverte, le moment est venu de passer à l'action. Vous pouvez vous joindre à un projet de service bénévole en suivant les informations que vous recevrez lors de la période de découverte. Ou, vous pouvez [communiquer](#) avec votre ambassadeur de Scouts du monde ou le coordonnateur national directement. Il y a toujours des projets; il suffit de trouver celui qui vous convient.

COMMENT PUIS-JE AMORCER UN PROJET ?

Il y a tellement de mécanismes de soutien en place que vous pourriez amorcer votre propre projet. [Communiquez](#) avec votre ambassadeur de Scouts du monde ou le coordonnateur national pour obtenir le matériel qu'il vous faut pour amorcer votre projet. C'est un long chemin, mais à titre de [chef de projet](#), vous aurez de la difficulté à trouver une expérience plus satisfaisante.

OÙ SE DÉROULENT-ILS ?

Les projets de service bénévole peuvent être tenus n'importe où, ou presque. Le plus facile et la façon probablement la plus pertinente seraient de tenir un projet là où vous vivez, dans votre propre communauté. Il y a certainement un besoin de développement, même dans votre propre communauté. Nous avons de nombreux cas où les projets ont été tenus ailleurs. Bien entendu, c'est le programme de Scouts du monde; il y aura donc des possibilités de faire des voyages. Nous vous ouvrons le monde et nous vous ouvrons pour le monde.

QUELLE EST LA PROCHAINE ÉTAPE ?

Il ne vous reste plus qu'à nous dire comment les choses ont été. Parlez-nous de votre expérience. Nous aimons entendre les histoires de chacun et nous tenons à entendre la vôtre également. Si nous aimons beaucoup votre histoire, vous risquez de la voir dans la revue des scouts.

[Retour au contenu](#)



Q&R : PRÉSENTATIONS

[Retour au contenu](#)

[Que me faut-il savoir au sujet de la présentation de ma demande de prix ?](#)

[Quelle est la prochaine étape ?](#)

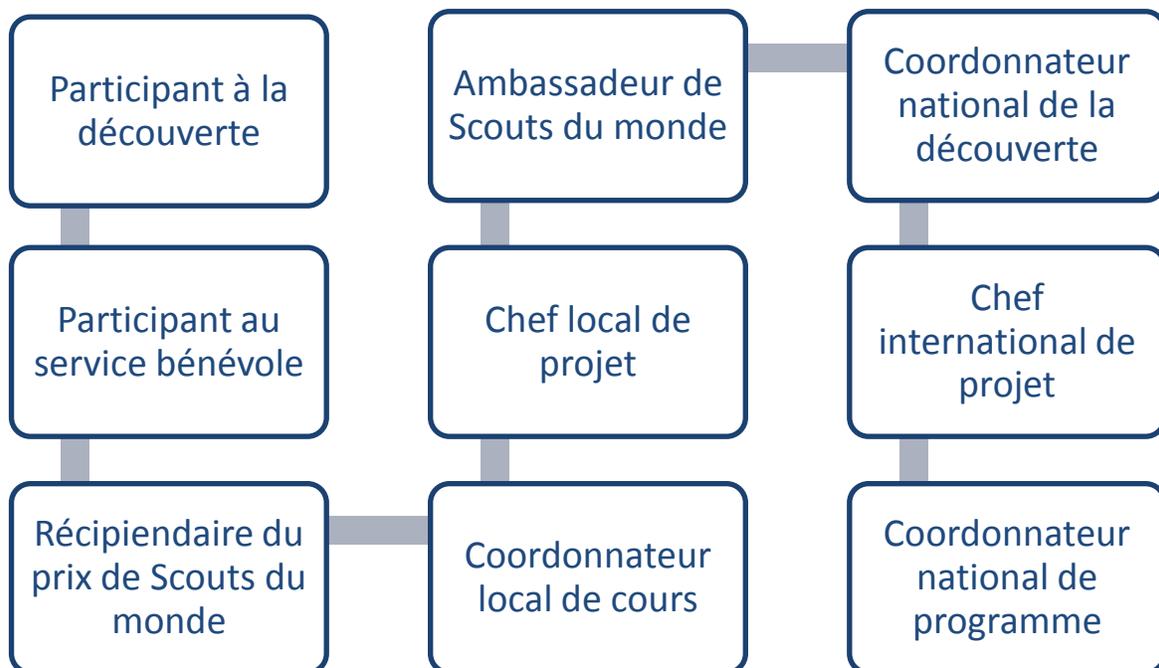


QUE DOIS-JE SAVOIR SUR LA PRÉSENTATION DE MA DEMANDE DE PRIX ?

Lorsque vous avez terminé la phase de [service bénévole](#) du programme de prix, préparez un rapport final et remplissez votre passeport. C'est essentiel. Parlez à votre chef de projet ou à l'ambassadeur de Scouts du monde pour avoir des conseils sur la façon de préparer des demandes de prix qui auront du succès. Envoyez ensuite votre présentation au siège central national de l'Association des scouts du Canada, à Ottawa, et nous prendrons la relève à partir de là.

QUELLE EST LA PROCHAINE ÉTAPE ?

Même lorsque le projet est terminé et que vous avez reçu le prix de Scouts du monde, un monde de possibilités s'offre à vous. Voici les grandes lignes de l'ensemble du programme, juste pour vous donner une idée de ce que vous pourriez faire dans le cadre de ce programme.



Comme vous pouvez le voir, le programme est lui-même illimité. Vous pouvez commencer lorsque vous avez 14 ans et poursuivre le travail, l'apprentissage et votre perfectionnement jusqu'à ce que vous ayez 26 ans. Vous passeriez de l'étape de participant à [chef de projet](#), [coordonnateur de cours](#), [ambassadeur local de Scouts du monde](#) et éventuellement même [coordonnateur national de programme](#) ! Mais pourquoi vous arrêter là ? Vous pourriez revenir et assumer un [poste à « contrat »](#) à titre de [conseiller de cours adulte](#) ou de [conseiller pour les projets](#).

[Retour au contenu](#)

COMMUNIQUEZ AVEC NOUS

L'adresse de courriel ne peut pas être plus facile à mémoriser. Vous pouvez communiquer avec nous à scoutsoftheworld@scouts.ca. Si vous avez des questions, de commentaires ou des inquiétudes, envoyez-nous une note. Il y a un [réseau](#) de jeunes et d'adultes qui ne demandent qu'à vous aider dans le cadre de ce programme afin que vous puissiez vivre l'expérience de toute une vie.

Comment allez-vous Créer un monde meilleur ? Communiquez avec nous et commencez à chercher la réponse à cette question !

[Retour au contenu](#)

DESCRIPTIONS DES TÂCHES

COORDONNATEUR NATIONAL

Mandat de 3 ans

Assurer la direction de programme canadien de Scouts du monde en évaluant constamment les buts de référence pour s'assurer que tous les aspects du programme sont couronnés de succès.

RESPONSABILITÉS :

- Nommer les ambassadeurs de Scouts du monde et travailler avec eux pour aider à coordonner le programme au niveau local.
- Maintenir les communications avec la direction de l'Association des scouts du Canada et le réseau de Scouts du monde.
- En consultation avec les ambassadeurs de Scouts du monde, revoir et évaluer les présentations pour la remise des prix.
- Assurer la coordination de trois découvertes nationales et d'un projet national de service chaque année.

EXIGENCES

- Connaître les rouages de l'Association des scouts du Canada et des RP&P.
- Avoir de l'expérience comportant des responsabilités croissantes en planification de programme et en coordination par le truchement de l'Association des scouts du Canada.
- Une préférence sera accordée aux gens qui ont une connaissance du programme international et qui ont élaboré des projets.
- Avoir au moins 18 ans en raison du niveau d'expérience requis.
- Être extraordinairement extraverti et accepter de travailler de façon constante pendant trois ans.
- Passion pour le perfectionnement des jeunes par le truchement du développement social.

[RETOUR À Q&R – S'IMPLIQUER](#)

AMBASSADEUR DE SDM (Jeune)

Mandat de 3 ans

Au niveau de son conseil, l'ambassadeur de Scouts du monde doit sensibiliser les gens face au programme au niveau aussi local que possible.

RESPONSABILITÉS :

- Superviser les découvertes et les projets de service au niveau des conseils.
- Élaborer un réseau de Scouts du monde au niveau des conseils et faire partie du réseau de Scouts du monde au niveau national.
- Nommer les coordonnateurs de cours et de projets et travailler avec ces derniers; on s'attend à ce que l'ambassadeur de Scouts du Monde fasse une découverte par année et qu'il ait un projet de service au cours de son mandat de 3 ans.
- En consultation avec le coordonnateur national, revoir et évaluer les présentations pour la remise des prix.
- Relève du coordonnateur national; travailler avec le commissaire à la jeunesse des conseils, le cas échéant.

EXIGENCES :

- Être familier avec le programme de Scouts du monde; de préférence, avoir participé à la prestation du programme de base de la découverte.
- Avoir absolument une expérience de travail au niveau d'un secteur ou d'un conseil.
- Être extraordinairement extraverti et accepter de travailler de façon constante pendant trois ans.
- Expérience de rôles comportant des responsabilités croissantes par le truchement de l'Association des scouts du Canada relativement au programme et à l'exécution de projets.
- Avoir au moins 15 ans en raison du niveau d'expérience requis.

[RETOUR À Q&R – S'IMPLIQUER](#)

COORDONNATEUR DE COURS (jeune)

Mandat de 4 mois

En collaboration avec l'équipe de facilitateurs du programme et le personnel des camps, le coordonnateur du cours présentera le programme de base de la découverte.

- En collaboration avec le conseiller nommé pour le cours, le coordonnateur est responsable de la gestion de tous les aspects de la planification, de la publicité, de l'inscription, des finances et du programme de découverte de Scouts du monde.
- Le titulaire du poste devra utiliser la rubrique des normes nationales du programme pour la découverte de Scouts du monde et pour aider à s'assurer que le cours est donné avec succès.
- Poste « à contrat » temporaire qui se termine au moment de la présentation du rapport final.
- Relève de l'ambassadeur approprié de Scouts du Canada et du coordonnateur national.
- Avoir au moins 16 ans en raison du niveau d'expérience requis.

[RETOUR À Q&R – S'IMPLIQUER](#)

CHEF DE PROJET (jeune)

Mandat de 12-14 mois

Travailler en étroite collaboration avec le conseiller de projet; coordonner tous les aspects d'un projet suivant les plans d'action décrits lors de la phase de découverte; s'attaquer essentiellement à un grand sujet de justice sociale au Canada ou au plan international.

- Responsable de la gestion de tous les aspects de la planification, de la publicité, de l'application, des finances, du projet, de la gestion du risque, du transport, du programme, de la restauration et de l'hébergement pour l'élaboration d'un projet; œuvrer dans le but de réaliser un but particulier de développement.
- Le titulaire du poste devra utiliser la rubrique des normes nationales du programme pour évaluer et assurer la direction du projet suivant le programme de Scouts du monde.
- Poste « à contrat » temporaire qui se termine au moment de la présentation du rapport final.
- Relève de l'ambassadeur approprié de Scouts du Canada et du coordonnateur national.
- Avoir au moins 17 ans en raison du niveau d'expérience requis.

[RETOUR À Q&R – S'IMPLIQUER](#)

CONSEILLER POUR LE COURS (adulte)

Mandat de 4 mois

- Responsable de l'orientation et des conseils à donner au chef de projet pour réaliser avec succès le développement ou le projet de justice sociale suivant les normes nationales du programme.
- Responsable ultime de la bonne gestion du risque suivant les règlements, les politiques et les procédures de l'Association des scouts du Canada.
- Assurer la liaison avec les parents/tuteurs et l'Association des scouts du Canada pour assurer la transparence et s'assurer que toute l'information relative au projet est immédiatement disponible pour eux.
- Le titulaire du poste devra avoir de l'expérience en coordination de camps et d'événements à grande échelle, notamment lorsque de longs déplacements sont impliqués; expérience de travail avec des jeunes ayant l'âge d'être des pionniers et des éclaireurs.
- Poste « à contrat » temporaire qui se termine au moment de la présentation du rapport final.

[RETOUR À Q&R – S'IMPLIQUER](#)