

Comment assurer le succès du conseil des hurleurs de votre meute? (Équipe du leadership de la meute)

Comme dans toute autre section, le leadership de la meute revient aux scouts louveteaux eux-mêmes. Les louveteaux assument plus de responsabilités que les castors, et en prendront de plus en plus dans les sections à venir. Ils ont leur mot à dire dans les aventures de la meute!

Le conseil des hurleurs est composé de scouts louveteaux de troisième année, qu'on appelle les hurleurs. Les hurleurs sont les chefs des tanières (les petites équipes qui composent une meute), mais ils se rencontrent également sans les plus jeunes.

Dans ces rencontres, ils planifient des aventures pour l'ensemble de la meute.

Comment assurer le succès du conseil des hurleurs dans votre meute?

Le conseil des hurleurs discute, prend des décisions et donne son point de vue sur le programme des scouts louveteaux aux animateurs. Il permet également aux hurleurs de développer leurs compétences en leadership.

Le conseil des hurleurs :

- est composé de tous les hurleurs. Dans les meutes où il y a peu de hurleurs, les chasseurs (scouts louveteaux de deuxième année) peuvent être inclus.
- comprend un animateur qui aide les hurleurs à prendre des décisions.
- peut se choisir un nom.
- peut être appuyé par un animateur jeunesse d'une section plus âgée qui aide les hurleurs à trouver des idées et encourage la participation de tous, surtout de ceux qui sont plus réticents à partager leurs idées ou à assumer des rôles de leaders.
- prend des décisions par consensus. Lorsqu'une décision finale est prise, elle convient à chacun des hurleurs du conseil.
- tient régulièrement des rencontres pour la planification-action-révision des aventures.
- prend part à la **formation en leadership FLEX** pour scouts louveteaux de Scouts Canada.

Voici quelques exemples de choses que font les membres du conseil des hurleurs :

- Ils partagent les idées d'aventures qu'ont eues les scouts louveteaux dans chacune des tanières.
- Ils trouvent des idées de thèmes pour les aventures.
- Ils planifient les activités de liaison avec les autres sections.

Un animateur dévoué travaille en collaboration avec le conseil. Son rôle est d'encourager tous les jeunes hurleurs à donner leur avis. (Note : la règle des deux animateurs s'applique si le conseil des hurleurs se réunit dans une autre salle ou s'il est hors de la vue du reste de la meute.)

L'animateur devrait aussi encourager les hurleurs à être de bons délégués pour leur tanière. Les hurleurs recueillent les idées au sein de leur tanière et les partagent avec le conseil, et ils annoncent les décisions du conseil aux membres de leur tanière. Ce rôle donne aux hurleurs la chance de devenir d'excellents leaders au sein de la meute.

