

Création d'une carte



L'aventure :

Faites semblant que vous êtes un oiseau et que vous survolez votre quartier. Que voyez-vous? Des maisons? Des appartements? Des édifices? Votre école? Un parc?

Peut-être y a-t-il une colline ou un grand édifice d'où votre colonie peut aller observer tout votre quartier.

Dessinez une carte géante de votre quartier, puis choisissez avec votre hutte les endroits que vous aimeriez visiter. Quels sont vos endroits favoris pour vous amuser?

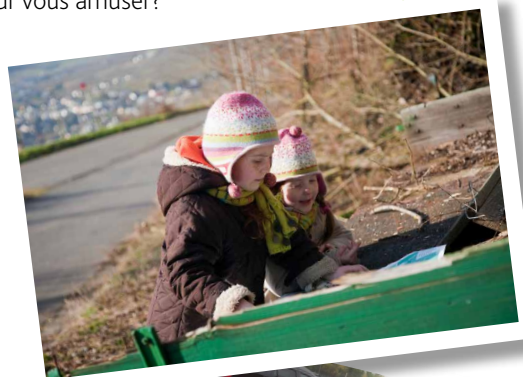
Quels endroits aimeriez-vous explorer?

Ressources en ligne :

- **Comment faire une carte** (en anglais)
- **Faisons une carte** (en anglais)

Conseils de sécurité :

- Comment vous promènerez-vous dans le quartier de façon sécuritaire?
- Quels signaux vos animateurs utiliseront-ils pour attirer votre attention?
- Vous promènerez-vous deux par deux en tout temps?



Planification :

- Qui dessinera quelles parties sur la carte? Avec quelle partie du quartier chaque scout castor est-il le plus familier?
- Quand votre aventure dans le quartier aura-t-elle lieu?
- Comment noterez-vous les choses que vous observez pour les ajouter à votre carte?
- Déterminer avec vos amis de quelle façon vous explorerez le quartier.

Action :

- Créez votre carte.
- Explorez votre quartier.

Révision :

- Qu'avez-vous vu lors de votre exploration?
- Avez-vous visité une partie de votre quartier que vous n'avez jamais vu?
- Aimerez-vous visiter une autre partie de votre quartier la prochaine fois?
- Avez-vous appris quelque chose de nouveau?
- Votre hutte a-t-elle fait un beau travail d'équipe? Pourquoi?
- Que feriez-vous différemment la prochaine fois? Pouvez-vous faire une reproduction en argile ou en papier mâché de votre quartier?