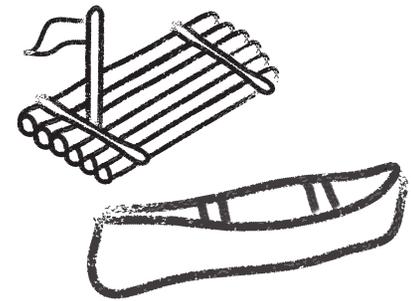




# Les experts du canot

## DESCRIPTION

Les scouts louveteaux conçoivent et fabriquent un bateau avec des matériaux de tous les jours.



LES EXPERTS DU CANOT

## PLANIFICATION

Les animateurs préparent le matériel. Avec les sizeniers, ils décident s'ils souhaitent en modifier la liste. Veillez cependant à ce que les louveteaux disposent du matériel nécessaire à la réalisation de l'activité. Il vaut mieux prévoir deux rencontres pour la réalisation de cette activité.

## ACTION

En équipes de deux à trois personnes, les scouts louveteaux conçoivent et fabriquent un bateau. L'objectif de la première activité est de créer le bateau pouvant supporter le plus grand nombre de billes. Pour la deuxième activité, les équipes doivent construire le bateau le plus rapide possible.

### Activité n° 1 :

- Les animateurs remettent à chacun des groupes un ensemble comprenant tout le matériel nécessaire. Ils leur rappellent qu'il n'est pas obligatoire d'utiliser tout le matériel.
- Les équipes de louveteaux ont 30 minutes pour construire, mettre à l'essai et tenter d'améliorer leur bateau.
- Les louveteaux doivent également dessiner le drapeau de leur équipe. Rappelez aux jeunes que le drapeau doit apparaître sur le bateau à l'épreuve finale, afin qu'ils le prennent en considération dans leur conception.
- Quand tous les groupes sont prêts, un animateur commence à déposer les billes une à une sur le bateau, jusqu'à ce qu'il chavire. Les louveteaux peuvent décider de l'endroit où les billes sont déposées.

- Les bateaux qui ont une surface large et une structure stable devraient pouvoir supporter le plus grand nombre de billes puisque leur grand volume leur permet de déplacer plus d'eau sans couler (comme pour un radeau).

### Activité n° 2 :

- Après l'activité des billes, les mêmes bateaux sont soumis à une épreuve de vitesse. Dans un long sceau ou un bain, donnez une petite poussée à l'embarcation et mesurez la distance parcourue et le temps qui s'écoule avant qu'elle ne s'arrête. Les louveteaux peuvent se servir d'un chronomètre pour mesurer la vitesse. Déterminez si les bateaux les plus rapides sont aussi ceux qui peuvent supporter le plus de billes. Après ce premier test, les équipes se réunissent à nouveau et tentent de rendre leurs embarcations plus rapides. (Bien qu'un radeau puisse supporter des charges plus importantes qu'un canot, il ne peut pas aller aussi vite puisque sa structure n'est pas aérodynamique. La structure idéale d'un bateau dépend donc de l'utilisation que l'on souhaite en faire.)

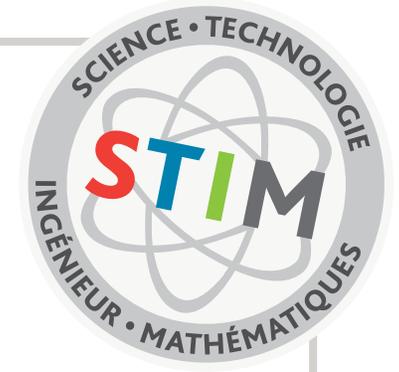
## RÉVISION

- Quels matériaux ont été les plus utiles? Lesquels ont été les moins utiles? Pourquoi?
- Qu'avez-vous fait pour rendre votre bateau plus solide? Pourquoi?
- Qu'avez-vous fait pour rendre votre bateau plus rapide? Pourquoi?
- À quels éléments du programme STIM cette activité touchait-elle? Science?

- Technologie? Ingénierie? Mathématiques?
- Qu'avez-vous aimé de cette activité? Qu'est-ce que vous n'avez pas aimé?
- Que feriez-vous différemment?



# Les experts du canot



| ACTIVITÉ                                | DURÉE  |
|---|--------|
| Présentation du problème et du matériel | 5 min  |
| Jeu avec les billes                     | 40 min |
| Jeu de vitesse                          | 40 min |
| Révision                                | 15 min |

## MATÉRIEL NÉCESSAIRE :

- Eau
- Un long bain pour le test de vitesse
- 2 à 3 sceaux ou contenants pour le test des billes
- 100 billes

Pour chaque équipe, un ensemble comprenant le matériel suivant :

- 6 bâtonnets de bois de type Popsicle
- 2 morceaux d'éponge (3 po X ½ po X ½ po)
- 4 pailles
- Un morceau de craie
- 4 bandes élastiques
- Feuille de papier d'aluminium de 10 po X 10 po

Découvrez une activité similaire **de construction de canots** (en anglais)

