

# TRANSITION DES SCOUTS CASTORS VERS LE SENTIER CANADIEN

## Changements dans la terminologie et les rôles (1 de 2)



ANCIEN PROGRAMME	SENTIER CANADIEN
<b>Équipe de leadership de la colonie</b> Groupe de chefs scouts (animateurs) qui mettait en œuvre le programme des scouts castors	<b>Conseil des queues blanches</b> Groupe composé de queues blanches et d'animateurs qui met en œuvre le programme des scouts castors
<b>Queue avec l'éclair magique</b> Elle symbolisait la montée à la nage imminente d'un scout castor. Elle était présentée et portée au printemps de la dernière année d'un scout castor.	<b>Queue des aurores boréales</b> Elle symbolise la Quête des aurores boréales des scouts castors. Elle est présentée et portée au printemps de la dernière année d'un scout castor.
<b>Chefs scouts</b> Anciens bénévoles adultes	<b>Animateurs</b> Puisque les jeunes dirigent le programme, les adultes ne s'appellent plus des « chefs scouts » mais bien des « animateurs ».
<b>Les amis de la forêt (livre d'histoire)</b> <i>Les amis de la forêt</i> constituait le cadre symbolique du programme des scouts castors.	<b>Carte de l'étang</b> La carte de l'étang remplace le livre <i>Les amis de la forêt</i> . Elle sert à la fois de cadre symbolique pour la section et de support visuel pour la planification des aventures.
<b>Programmes Démarrage</b> Anciennes ressources pour le programme dirigé par les animateurs	<b>Fiches de parcours</b> Ressources pour le programme dirigé par les jeunes qui proposent des idées d'aventures qui correspondent aux six thèmes de programme représentés sur la carte de l'étang
<b>Camping</b> Les scouts castors ne pouvaient pas passer une nuit en camping sans la présence des parents.	<b>Camping</b> Les scouts castors peuvent passer une nuit en camping sans la présence des parents. Consultez le guide <b>Le camping chez les scouts castors</b> pour en savoir plus.

# TRANSITION DES SCOUTS CASTORS VERS LE SENTIER CANADIEN

## Changements dans la terminologie et les rôles (2 de 2)



ANCIEN PROGRAMME	SENTIER CANADIEN
<b>Badges</b> Il n'y avait aucun badge pour l'ancien programme des scouts castors.	<b>Badges</b> Les badges font leur apparition dans la section des scouts castors du Sentier canadien. La carte de l'étang comporte des endroits qui reflètent les six thèmes de programme : plein air et environnement, leadership, citoyenneté, style de vie sain et actif, expression artistique et croyances et valeurs. Chaque saison, les scouts castors visitent tous ces endroits au moins une fois, c'est-à-dire qu'ils planifient, réalisent et révisent une activité pour chaque thème de programme. Les scouts castors peuvent chercher à obtenir des badges de réalisation personnelle en explorant les thèmes qui les intéressent personnellement. Les compétences d'aventures de plein air sont des badges axés sur les techniques qui peuvent être obtenus tout au long du parcours scout. Les badges de progression personnelle sont remis aux scouts castors à la fin de l'année scout, pendant la révision.
<b>Prix de section</b> Il n'y avait pas de prix de section pour l'ancien programme des scouts castors.	<b>Prix de l'étoile Polaire*</b> Le prix de l'étoile Polaire est le prix de section des scouts castors.
<b>Révision de fin d'année</b> Il n'y avait pas de révision de fin d'année dans le programme des scouts castors.	<b>Révision de fin d'année</b> À la fin de chaque année, le parcours personnel du scout castor est passé en revue avec un animateur. La révision est soulignée au moyen d'un badge de progression personnelle remis à la fin de l'année. Chaque groupe d'âge reçoit un badge qui correspond à la couleur de sa queue.
<b>Prix de la qualité du programme</b> Les animateurs et le commissaire de groupe évaluaient le programme de la section à la fin de l'année scout.	<b>Normes de qualité du programme</b> L'ensemble de la colonie participe à l'évaluation du programme de la section, en collaboration avec les animateurs et le commissaire de groupe.

\* Tous les détails sur les prix de section paraîtront en mai 2016, tel qu'indiqué dans le **résumé graphique**.

