

Liste de vérification pour le coup d'envoi de groupe

LOGISTIQUE

- Lieu
- Date/temps (n'oubliez pas d'envoyer les invitations)
- Demandez de l'aide

ATMOSPHÈRE

- Thème
- Musique
- Décorations
- Échantillons et machine à maïs soufflé

MATÉRIEL

- Média (vidéos)
- Présentation
- Documents de soutien
- Récompenses

ORDRE DU JOUR POUR LE COUP D'ENVOI

• Grande ouverture (5 minutes)

- Faites jouer de la musique, ajustez l'éclairage et amusez-vous! Votre excitation sera contagieuse pour vos scouts.
- Vous pouvez faire jouer **la vidéo de maïs soufflé en arrière-plan**.

• Parlez de votre programme et des aventures à venir (10 minutes)

- Maintenant que votre groupe a fait un remue-méninge et a planifié son année de scoutisme, vous pouvez parler de ce que vous avez planifié avec les parents et les jeunes.
- Assurez-vous que les familles comprennent comment le maïs soufflé aide à financer les coûts pour vos belles aventures et à quel point (avec des chiffres).
- Parlez des dates importantes pour la collecte de fonds (p. ex. date limite pour la commande, date de livraison)

• Pratique (10 minutes)

Jumelez vos scouts et faites-les pratiquer leur discours de vente, puis demandez-leur de faire des mises en situation avec d'autres scouts et des bénévoles.

• Montrez les récompenses (5 minutes)

• Grande finale!

Demandez au meilleur vendeur de lancer une tarte dans le visage d'un animateur.

Terminez votre coup d'envoi sur une note positive et motivante!

LE COUP D'ENVOI DOIT ÊTRE AMUSANT, DYNAMIQUE ET BREF!