

### Planification :

- Quand vas-tu jouer à ce jeu?
- Où vas-tu jouer à ce jeu?
- De quoi aurez-vous besoin pour ce jeu? Où allez-vous vous acheter le matériel?
- Qui dirigera le jeu?

### Action :

- Essayez le défi du relais de l'assiette à l'aveugle

### Révision :

- Que savez-vous maintenant que vous ne saviez pas avant?
- Quelle a été votre partie préférée de ce jeu?
- Qui a donné des instructions très claires? Qu'a-t-il fait pour communiquer clairement?
- Quelle stratégie votre équipe a-t-elle utilisée? Quelle a été son efficacité?
- Si vous essayiez à nouveau ce jeu, que feriez-vous différemment la prochaine fois?

### Conseils de sécurité :

- Que doivent porter les coureurs?
- Comment pouvez-vous rendre votre espace de jeu aussi sécuritaire que possible pour ce jeu? Quels sont les dangers auxquels vous devez faire attention?

### Ressources en ligne :

- **Le bon endroit, le bon moment et les bonnes chaussures!**
- **LEGO**



Tout commence avec les Scouts.

## Relais de l'assiette en papier

Leadership



### L'aventure :

Divisez votre compagnie en équipes de trois. Pour chaque équipe, vous aurez besoin : d'une assiette, d'une tasse et trois goujons (ou brochettes). Marquer les goujons avec des bandes de couleur. Chaque ensemble de goujons doit en compter un avec trois petites bandes rouges, un avec deux bandes vertes larges et un avec une seule bande bleue épaisse. Un ensemble supplémentaire (assiette, tasse, goujons) est réservé dans un endroit hors de la vue des équipes.

À une des extrémités de votre aire de jeu, disposez une assiette, une tasse et des chevilles pour chaque équipe. Chaque équipe devra ensuite reproduire exactement le modèle.

Un membre de l'équipe s'occupe de la construction, mais cette personne se trouve à l'autre bout de votre espace de jeu et ne peut pas voir le modèle. Les deux autres membres de l'équipe se relaient à tour de rôle (comme une course de relais) pour aller et venir entre le modèle et la structure. Un seul membre de l'équipe peut donner des instructions à la fois, et un membre de l'équipe doit toujours courir. La première équipe à reproduire son modèle gagne!

Élaborez vos propres idées sur la façon dont vous pourriez rendre cette tâche plus difficile. Changez peut-être les composants du modèle — par exemple, essayez d'utiliser des LEGO.

Sentiercanadien.ca



Tout commence avec les Scouts.

### Planification :

- Quand vas-tu jouer à ce jeu?
- Où vas-tu jouer à ce jeu?
- De quoi aurez-vous besoin pour ce jeu? Où allez-vous vous acheter le matériel?
- Qui dirigera le jeu?

### Action :

- Essayez le défi du relais de l'assiette à l'aveugle

### Révision :

- Que savez-vous maintenant que vous ne saviez pas avant?
- Quelle a été votre partie préférée de ce jeu?
- Qui a donné des instructions très claires? Qu'a-t-il fait pour communiquer clairement?
- Quelle stratégie votre équipe a-t-elle utilisée? Quelle a été son efficacité?
- Si vous essayiez à nouveau ce jeu, que feriez-vous différemment la prochaine fois?

### Conseils de sécurité :

- Que doivent porter les coureurs?
- Comment pouvez-vous rendre votre espace de jeu aussi sécuritaire que possible pour ce jeu? Quels sont les dangers auxquels vous devez faire attention?

### Ressources en ligne :

- **Le bon endroit, le bon moment et les bonnes chaussures!**
- **LEGO**



Tout commence avec les Scouts.

## Relais de l'assiette en papier

Leadership



### L'aventure :

Divisez votre compagnie en équipes de trois. Pour chaque équipe, vous aurez besoin : d'une assiette, d'une tasse et trois goujons (ou brochettes). Marquer les goujons avec des bandes de couleur. Chaque ensemble de goujons doit en compter un avec trois petites bandes rouges, un avec deux bandes vertes larges et un avec une seule bande bleue épaisse. Un ensemble supplémentaire (assiette, tasse, goujons) est réservé dans un endroit hors de la vue des équipes.

À une des extrémités de votre aire de jeu, disposez une assiette, une tasse et des chevilles pour chaque équipe. Chaque équipe devra ensuite reproduire exactement le modèle.

Un membre de l'équipe s'occupe de la construction, mais cette personne se trouve à l'autre bout de votre espace de jeu et ne peut pas voir le modèle. Les deux autres membres de l'équipe se relaient à tour de rôle (comme une course de relais) pour aller et venir entre le modèle et la structure. Un seul membre de l'équipe peut donner des instructions à la fois, et un membre de l'équipe doit toujours courir. La première équipe à reproduire son modèle gagne!

Élaborez vos propres idées sur la façon dont vous pourriez rendre cette tâche plus difficile. Changez peut-être les composants du modèle — par exemple, essayez d'utiliser des LEGO.

Sentiercanadien.ca



Tout commence avec les Scouts.