



L'aventure :

Trouvez des idées d'aventures en faisant équipe avec vos camarades et inventez ensemble une nouvelle histoire!

Assoyez-vous en cercle avec votre tanière et choisissez un louveteau qui commencera le jeu. Ce louveteau écrira les deux premières lignes d'une histoire. L'histoire devrait avoir comme thème une aventure (ou deux) que ce louveteau aimerait vivre avec sa meute. Une fois ses deux lignes écrites, ce louveteau cachera la première ligne de l'histoire en pliant le haut du papier et remettra l'histoire au prochain louveteau. Ce louveteau ajoutera deux autres lignes qui succéderont aux deux phrases découvertes, puis il cachera les trois premières lignes de l'histoire et la remettra au prochain louveteau, et ainsi de suite.

Continuez de jouer jusqu'à ce que tout le monde ait écrit sa partie de l'histoire, puis lisez-la ensemble!

Conseils de sécurité :

Votre histoire devrait être inventée; il s'agit d'une œuvre de fiction. N'écrivez rien qui risque de blesser les sentiments d'une autre personne. Quelles autres règles votre tanière peut-elle établir avant de réaliser cette aventure?

Ressource en ligne :

Conseils d'écriture (en anglais)



Planification :

- À quel endroit et à quel moment réaliserez-vous cette aventure?
- De quoi avez-vous besoin?
- Combien de temps accorderez-vous à chaque louveteau pour écrire sa suite de l'histoire?
- Qui commencera l'histoire? Comment choisirez-vous ce louveteau?
- Qui lira l'histoire terminée?

Action :

- Écrivez une histoire rigolote et découvrez quelles aventures tous les louveteaux souhaitent vivre!

Révision :

- Qu'avez-vous appris grâce à cette activité?
- Comment votre histoire s'est-elle terminée?
- Quelle a été votre péripétie inattendue préférée de l'histoire?
- Racontez-vous votre histoire lors de votre prochain camp ou feu de camp? Pourquoi ou pourquoi pas?
- Quelles aventures avez-vous le plus hâte de vivre?
- Que feriez-vous différemment la prochaine fois?