RÉCLAME LA FLAMME

LES JEUX D'HIVER DE « SCOUTDEHORS » 2022

~ GUIDE DE L'ANIMATEUR ~

SCOUTS.CA

SCOUTS CANADA

TABLE DES MATIÈRES

3 Introduction : Réclame la flamme

4 Cérémonie d'ouverture

5 Soutien au programme — Sessions de scoutisme

6 Options de défi en bref

8 Semaine 1 : Que les jeux commencent !

10 Semaine 2 : Le froid est roi

11 Semaine 3 : Pique-nique polaire

13 Semaine 4 : Compétence / détente

14 Semaine scoute

15 Modèles de rencontres et d'activités

16 FAQ sur les défis

17 Incitatifs

18 Annexe 1 — Niveaux de compétences pour l'aventure hivernale en plein air — 1–4

19 Annexe 2 — Idées et liens pour la station Klondike (pour la semaine 3)

BONJOUR, JE SUIS S'MORE, LA MASCOTTE DU DÉFI ET JE VIENDRAI CHAQUE SEMAINE VOIR COMBIEN VOUS VOUS AMUSEZ AVEC LE DÉFI!

RÉCLAME LA FLAMME

Les Jeux d'hiver de « Scoutdehors » sont sur le point de commencer, es-tu prêt ?

Bienvenue au défi Réclame la flamme ! Au cours des 4 prochaines semaines, les castors, louveteaux, scouts, aventuriers et routiers de tout le Canada participeront à ce grand marathon hivernal de développement des compétences. Ils devront faire preuve de travail d'équipe, de créativité et d'ingéniosité pour relever le défi de chaque semaine. En améliorant leurs compétences hivernales au fur et à mesure qu'ils avancent, les groupes travailleront non seulement à l'obtention de l'insigne de niveau 1, 2 ou 3 des compétences de plein air, mais aussi de l'écusson convoité du défi et du droit de Réclame la flamme !

Quel meilleur moment que l'hiver pour sortir et faire du scoutisme au Canada ! Les compétences en matière d'aventure en plein air sont un élément clé du parcours canadien, et ce défi permettra de développer ces compétences hivernales et de les mettre à l'épreuve chaque semaine.

Le parcours « Compétences de plein air (scouts.ca) » est divisé en neuf niveaux et une badge est attribuée pour chaque étape. Le défi Réclame la flamme se concentrera sur le développement des compétences hivernales pour les niveaux 1 à 3 et jusqu'au niveau 4 pour les sections seniors. À la fin du défi, si une activité est réalisée chaque semaine, les jeunes seront en bonne voie d'obtenir le niveau 1 des compétences hivernales, et un certain nombre de compétences des niveaux 2, 3 et 4 pourraient également être acquises.

Le défi Réclame la flamme est dirigé par les jeunes !

Ce défi est un peu différent des deux précédents. Chaque semaine, il y aura DEUX options de défi parmi lesquelles les jeunes pourront choisir. C'est un peu comme « choisissez votre propre aventure ». Il n'y a pas non plus de secret d'une semaine à l'autre. Nous encourageons les animateurs/animatrices à partager toutes les options hebdomadaires avec leurs jeunes à l'avance, afin qu'ils puissent planifier leurs défis hebdomadaires en équipe, s'enthousiasmer pour les activités à venir et faire partie du processus Planification-Action-Révision.

Partagez les options de défi avec vos jeunes à l'avance. Excitez-les à propos de ce qui les attend et commencez le processus Planification-Action-Révision.

Nous commencerons toujours chaque semaine par une vidéo ; c'est là que vous verrez davantage de « S'More » et nos jeunes animateurs des jeux « Scoutdehors ». C'est aussi un endroit idéal pour voir ce que d'autres groupes ont fait et pour trouver de bonnes idées pour vos défis hebdomadaires.

Le défi est conçu de manière à ce que les compétences hivernales soient renforcées de semaine en semaine. Mais comme nous savons que le temps peut être un peu imprévisible et que beaucoup d'activités se déroulent à l'extérieur, il n'est pas nécessaire de faire tous les défis hebdomadaires dans l'ordre. Mais nous vous encourageons à le faire si vous le pouvez !

Vous voulez participer à la cérémonie d'ouverture ? Découvrez comment votre section peut se joindre à la fête.

Nous recherchons des groupes et des sections enthousiastes pour nous montrer leurs meilleurs encouragements, chants, sketches et chansons inspirés des Jeux olympiques. Créez peut-être votre propre drapeau de groupe ou de section pour ce défi à venir ! Vous voulez faire partie de notre relais virtuel de la flamme olympique d'un océan à l'autre ? Consultez les détails de la soumission pour plus d'informations — et ne vous inquiétez pas, nous ne sommes pas très pointilleux, du moment que tout le monde s'amuse !

LE GUIDE DE L'ANIMATEUR/ ANIMATRICE – VOTRE PLAN DE MATCH !

Ce guide est votre plan de match pour toutes les activités du défi. Planifiez à l'avance, préparez la liste de fournitures de votre section et soyez prêt à vous éclater de plaisir et à réclamer la flamme !

CÉRÉMONIE D'OUVERTURE – ÉVÉNEMENT VIRTUEL

Comme les Jeux olympiques, le défi Réclame la flamme débutera par une incroyable **cérémonie d'ouverture virtuelle**, prévue le **samedi 22 janvier à 19 h** (heure de l'Est). Ne manquez pas de suivre l'événement en direct pour voir la parade des drapeaux, le relais virtuel de la flamme d'un océan à l'autre, et une éventuelle apparition de notre nouveau chef scout !

DÉBUT
le lundi 31 janvier, 2022

Le défi Réclame la flamme commence le lundi 31 janvier, la dernière semaine se terminant le dimanche 27 février. Quatre semaines de plaisir hivernal !

VIDÉOS HEBDOMADAIRES DE LANCEMENT

Comme pour les deux précédents défis, chaque lundi, une nouvelle vidéo donnera le coup d'envoi du défi de la semaine. S'More, ainsi que nos jeunes hôtes des jeux Scoutdehors de Réclame la flamme, vous informeront des événements de la semaine et vous donneront envie de participer à l'activité hebdomadaire du défi.

SOUMETTEZ VOTRE DÉFI

Vous connaissez la marche à suivre. Utilisez le formulaire en ligne pour soumettre le défi hebdomadaire de votre section. C'est ainsi que vous gagnerez des prix et le droit de vous vanter.

OPTIONS HEBDOMADAIRES

Pour ce défi, il y a deux options par semaine parmi lesquelles les jeunes peuvent choisir. Toutes les options sont fondées sur les exigences en matière d'aptitudes à l'aventure en plein air et serviront à renforcer ces aptitudes semaine après semaine. À la fin du défi de quatre semaines, les jeunes devraient être en bonne voie d'atteindre le niveau 1 des compétences en matière d'aventure hivernale en plein air.

SOUTIEN DU PROGRAMME

SESSIONS POUR ANIMATEURS POUR LE DÉFI RÉCLAME LA FLAMME

Consultez la page Réclame la flamme pour le calendrier complet et les liens pour vous inscrire aux sessions pour scouts !

Séances d'information sur le défi Réclame la flamme

3 SEMAINES D'INFORMATION : Choisissez une nuit et une heure qui vous conviennent !

2 sessions par semaine, 2 créneaux horaires

10:00 PM heure de l'est : lundi. 13 décembre, mardi. 4 janvier, lundi. 10 janvier

8:00 PM heure de l'est : mercredi 15 décembre, mercredi 5 janvier, mercredi 12 janvier.

4 semaines de sessions de soutien au programme

8 SESSIONS VIRTUELLES PAR SEMAINE (créneaux horaires Est et Ouest)

Session tous les dimanches, lundis, mercredis et jeudis soir à partir du 16 janvier et jusqu'à la semaine du 6 février. Les cartes de parcours de l'éclaireur sont disponibles à l'avance et toutes les sessions seront disponibles sur le Centre d'apprentissage David Huestis.

DEUX PARCOURS

Le défi est également conçu en deux volets ; une pour les castors et les louveteaux et l'autre pour les scouts, les aventuriers et les routiers.

Parcours pour les castors et les louveteaux

Cette piste est conçue pour les sections les plus jeunes et pour leur fournir une introduction aux exigences des compétences de plein air d'hiver. Il y a deux options amusantes chaque semaine parmi lesquelles les castors/ louveteaux peuvent choisir. Au terme de ce défi de quatre semaines (une option par semaine), les castors et les louveteaux seront sur la bonne voie pour obtenir le niveau 1 des compétences de plein air d'hiver et, éventuellement, un certain nombre de compétences du niveau 2.

Parcours scout, aventurier et routier

Ce parcours est conçu pour les sections plus âgées et propose également deux options par semaine.

- **Option 1** — Pour les groupes qui cherchent à sortir et à renforcer leurs compétences d'aventures de plein air d'hiver, cette option propose généralement une activité hebdomadaire que les jeunes peuvent faire ou organiser chaque semaine. L'option d'activité est un peu plus avancée et devrait permettre aux sections de seniors d'acquérir une compétence hivernale nouvelle et stimulante. Les jeunes seront en mesure d'atteindre un grand nombre des exigences des niveaux 1 à 3 de leurs compétences d'aventures de plein air hivernales, à l'exception du camping de nuit (qui ne fait pas partie du défi).
- **Option 2** — Les tâches de l'option 2 sont cumulatives, plus avancées et s'appuient sur les compétences hivernales de plein air ainsi que sur d'autres compétences CAP comme le scoutisme et le camping. Le Klondike Derby est une activité scoute hivernale très appréciée. Il s'agit généralement d'un événement de grande envergure qui nécessite souvent beaucoup de planification et d'organisation. Cette option permet aux jeunes de se préparer à un événement de plus grande envergure qui est peut-être déjà en cours de planification dans leur communauté ou de créer leur propre mini-derby au cours de la quatrième semaine du défi. En choisissant l'option 2 chaque semaine, les scouts, les aventuriers et les routiers obtiendront plusieurs des compétences hivernales des niveaux 2-3-4.
- **L'outil de recherche d'activités** — de nombreuses activités et défis sont liés à l'outil de recherche d'activités et ont tous un lien direct avec les compétences requises pour l'aventure hivernale en plein air..

N'OUBLIEZ PAS

Toutes les activités peuvent être réalisées à la maison avec les parents, en ligne ou en personne, selon les restrictions locales en matière de pandémie. Comme pour toutes les activités de Scouts Canada, nous croyons que la sécurité passe avant tout. Avant de commencer votre quête du défi, planifiez un moment de sécurité dirigé par les jeunes ou par les animateurs/animatrices et expliquez toujours le déroulement sécuritaire de l'activité et des outils utilisés. Tout au long de chaque activité, nous avons fourni des exemples de conseils de sécurité pour lancer la conversation.

Les jeunes décident de l'option qu'ils veulent entreprendre en groupe et de la manière dont ils veulent aborder chaque activité. Les animateurs/animatrices faciliteront et soutiendront les idées des jeunes.

EN UN COUP D'ŒIL

PARCOURS DES CASTORS ET DES LOUVETEAUX

SEMAINE 1
SPORTS

OPTION 1

HIVER

Créez un relais hivernal ou un triathlon hivernal — Quels sports ou défis allez-vous inclure ? Soyez créatifs et sortez des sentiers battus — essayez de lancer des boules de neige sur une cible, de faire un équilibre sur une bûche ou de taper dans un ballon de foot en étant assis sur un traîneau ! Entrez dans l'esprit des Jeux olympiques d'hiver et recréez un sport olympique à la maison !

OPTION 2

ÉTÉ

Essayez de pratiquer un sport d'été en hiver : pensez au curling avec frisbee, au golf sur neige, au soccer sur neige, au volleyball sur neige, quilles avec un bonhomme de neige, etc.

SEMAINE 2
CONSTRUCTION ET CRÉATIVITÉ

OPTION 1

FABRIQUEZ

Un cache-cou, un siège ou assemblez un kit de survie hivernal, un allume-feu hivernal ou un brûleur Buddy.

OPTION 2

CONSTRUIRE

Quelque chose avec de la neige — pensez à une sculpture de neige, des lanternes de neige, des lanternes en métal, un abri, un fort, un quinzhee, etc.

SEMAINE 3
NOURRITURE

OPTION 1

NOURRITURE

Créez une collation mémorable sur le sentier, essayez un repas à l'aide de papier d'aluminium ou des œufs et du bacon dans un sac en papier.

OPTION 2

L'EAU

Recueillez de l'eau potable pour la boire, puis faites du chocolat chaud, de la peinture sur neige ou une expérience de bulles de glace.

SEMAINE 4
EXPLORATION ET APPRENTISSAGE

OPTION 1

EXPLORER

Partez à l'aventure avec une randonnée hivernale d'un kilomètre ou une randonnée en raquettes. Vous pouvez aussi construire et parcourir une course d'obstacles hivernale.

OPTION 2

APPRENDRE

Essayez des projets STIM hivernaux — faites de la tire ou de la crème glacée. Apprenez à construire des blocs de glace qui ont la forme d'une boîte de jus de fruits ou un volcan de neige, des sphères de glace ou des bulles de glace.

EN UN COUP D'ŒIL

PARCOURS DES SCOUTS, AVENTURIERS ET ROUTIERS

SEMAINE 1
SPORTS

OPTION 1

ATHLÈTE DE L'ARCTIQUE

Essayez une nouvelle façon de vous déplacer en hiver, par exemple le ski de fond, les raquettes, la planche à neige.

OPTION 2

MINI-DERBY

Construisez un qamutik (un traîneau à chiens traditionnel inuit). Comment peut-on l'adapter pour qu'il puisse transporter des personnes ?

SEMAINE 2
CONSTRUCTION ET CRÉATIVITÉ

OPTION 1

FAIRE

Faites un feu de camp d'hiver, ou élaborez une trousse de survie, ou construisez un article d'équipement d'hiver, préparez une trousse de premiers soins d'hiver.

OPTION 2

MINI-DERBY

Maintenant que vous avez votre qamutik, assurez-vous que votre équipement est sécuritaire. Ensuite, entraînez-vous à déplacer votre traîneau, peut-être en organisant une course d'obstacles pour le tester.

SEMAINE 3
ALIMENTATION

OPTION 1

METS GLACÉS

Préparez un repas à l'aide d'un four hollandais, d'un four en carton ou d'un brûleur Buddy. Essayez même un feu de torche suédoise.

OPTION 2

MINI-DERBY

Commencez à pratiquer certaines des stations du derby comme le lancer de la corde de survie, les nœuds, la scie à bois, la course d'orientation, la recherche et le sauvetage ou la construction d'un feu.

SEMAINE 4
EXPLORATION ET APPRENTISSAGE

OPTION 1

EXPÉDITION SUR GLACE

Activité hivernale — il peut s'agir d'une randonnée ou d'un camp, de l'installation d'un campement hivernal, de la pratique de la sécurité sur glace et des premiers secours en hiver.

OPTION 2

MINI-DERBY

Organisez votre mini-derby ! Préparez le parcours et les stations et voyez quelle équipe est la plus rapide.

SEMAINE 1

QUE LES JEUX COMMENCENT!

« Que les jeux commencent ! Pour donner le coup d'envoi de l'aventure de cette semaine, nous allons nous intéresser aux castors et aux louveteaux. C'est un groupe énergique, souvent imprévisible et plein de créativité, il sera donc intéressant de voir comment les options se déroulent cette semaine. Seront-ils plus « hiver » ou plus « été » ? Quant à nos sections plus âgées, elles sont expérimentées et ont des compétences à prouver. Le défi devrait être intéressant. Vont-ils opter pour le sport d'hiver ou s'attaquer à l'option mini-derby ? Nous devrons attendre et voir ».

DURÉE DE LA RENCONTRE : 20MINS – 1 HEURE 30 MINS

CASTORS ET LOUVETEAUX

Option 1 : HIVER

Créez un relais d'hiver ou un triathlon d'hiver

Relais/Triathlon d'hiver : Créez un relais ou un triathlon d'hiver (**winter relay** ou **triathlon**)* auquel votre section pourra participer ! Quels sports ou défis allez-vous inclure ? Soyez créatifs et sortez des sentiers battus : lancez des boules de neige sur une cible, faites de l'équilibre sur une bûche ou tapez dans un ballon de foot assis sur une luge ! Entrez dans l'esprit des Jeux olympiques d'hiver et recréez un sport olympique à la maison ! (**recreate an Olympic sport**)*

Option 2 : ÉTÉ

Essayer un sport d'été en hiver.

Essayez un sport auquel on pense généralement en été, mais inversez-le (**flip it on its head**)* et pratiquez-le en hiver. Pourquoi ne pas essayer le volley-ball dans la neige, construire des bonshommes de neige et les utiliser comme quilles pour le bowling, ou construire un parcours de mini-golf dans la neige. Réfléchissez à la façon dont un sport d'été pourrait être adapté à l'hiver.

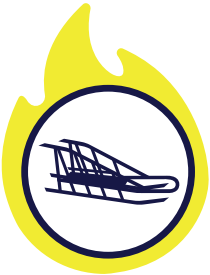
*Veuillez consulter notre outil de Recherche d'activités afin de trouver une multitude de bonnes idées d'activités de tout genre.
Vous pouvez même modifier les champs pour filtrer vos recherches en fonction de l'âge de vos scouts et du type d'activité recherché.

SCOUTS, AVENTURIERS ET ROUTIERS

Option 1 : ATHLÈTE ARCTIQUE

Essayez une nouvelle façon de vous déplacer en hiver, par exemple le ski de fond, la raquette, le snowboard, la luge, le patinage, etc. Une autre façon de profiter de ce que l'hiver a à offrir est d'essayer de nouvelles activités hivernales ! Y a-t-il des sports d'hiver que vous avez toujours voulu essayer ? Vous pourrez peut-être en pratiquer certains sur votre lieu de rencontre, comme le ballon-balai ou la survie en hiver en construisant des abris **Dormir sous une bâche | Scouts Canada**. D'autres peuvent nécessiter un équipement, des installations ou une formation plus spécialisés, comme la pêche sur glace, le curling ou le ski alpin. En petites équipes, décidez d'une nouvelle activité à essayer et prenez des dispositions pour l'expérimenter !

Les êtres humains ont innové de nombreuses façons d'essayer de se déplacer en hiver. Les raquettes sont l'un des modèles indigènes les plus courants. Elles sont utilisées depuis des siècles pour se déplacer plus facilement dans les paysages de neige et de toundra.



Option 2 : MINI — KLONDIKE DERBY

S'inspirer de la conception inuite d'un qamutik (un traîneau à chiens traditionnel inuit). Comment pourrions-nous créer une structure similaire pour que les gens puissent la tirer ? Si vous n'avez pas de glace ou de neige, comment pouvez-vous adapter votre qamutik pour vous déplacer sur la route, l'herbe, etc. Un traîneau de type Klondike est adapté de telle sorte qu'au lieu d'utiliser des chiens pour tirer et un conducteur pour diriger, il est poussé par l'arrière et plusieurs personnes le tirent par l'avant.

Comment le conducteur du traîneau communique-t-il avec les "chiens" ? Développez vos commandements pour que vos "chiens" (scouts) sachent quoi faire et quand le faire.

Un qamutik traditionnel (Inuktitut : ᖁᑲᒧᑎᒃ) est un traîneau inuit conçu pour se déplacer sur la neige et la glace de l'Arctique. Il ne comprend pas l'utilisation de clous ou de broches, et les pièces sont plutôt percées et arrimées ensemble.

SÉCURITÉ

- Que peut-on faire pour que ces activités (**activities**)* soient aussi sûres que possible ? Quels sont certains des risques que vous pouvez voir se produire ? Comment peut-on réduire ces risques ?
- Rappelez-vous que lorsque vous pratiquez un sport où une blessure à la tête est probable, vous devez toujours porter un casque.

RESSOURCES *

History of Snowshoes
Mushing
Make your own Snowshoes
Dog Sledding
Build a Qamutik
Raquettes | l'Encyclopédie Canadienne
Traîneau à chiens | l'Encyclopédie Canadienne
TUTO: Fabrication de raquettes à neige.
Traîneau à chiens | l'Encyclopédie Canadienne
La famille Caron-Larochelle: Mode d'emploi : Comment faire un qamoutik
Programme Protège ta tête

*Veuillez consulter notre outil de Recherche d'activités afin de trouver une multitude de bonnes idées d'activités de tout genre.
Vous pouvez même modifier les champs pour filtrer vos recherches en fonction de l'âge de vos scouts et du type d'activité recherché.

SEMAINE 2
LE FROID EST ROI

« Bienvenue à la deuxième semaine du défi – Réclame la flamme. La semaine dernière a été passionnante, mais il semble qu'il y ait encore plus de plaisir en réserve pour le défi de cette semaine. Comme vous le savez, la météo est toujours un facteur, elle pourrait donc entrer en jeu cette semaine alors que les castors et les louveteaux cherchent à fabriquer ou à construire quelque chose. Et ne négligez pas les sections plus âgées, elles sont toujours désireuses d'augmenter le niveau d'habileté. Nous pourrions donc assister à un parcours d'obstacles impressionnant ou à la fabrication d'un superbe équipement d'hiver ! »

DURÉE DE LA RENCONTRE : 20 MINUTES – 1 HEURE 30 MINUTES

CASTORS ET LOUVETEAUX

Option 1 : FAIRE

Fabriquez quelque chose qui vous aidera dans votre quête de la gloire hivernale (ou au moins quelque chose que vous pourrez utiliser lors de votre prochaine aventure hivernale). Essayez de fabriquer une pièce d'équipement d'hiver comme un cache-cou ou un siège, (**neck warmer** or **sit upon**)* ou fabriquez une pièce d'équipement qui vous permettra de rester en sécurité, comme un kit de survie en hiver ou des allume-feu. (**winter survival kit** or **fire starters**)*

Option 2 : CONSTRUCTION

Construisez quelque chose à partir de la neige — devenez le Michel-Ange de l'hiver en créant de magnifiques sculptures de neige, (**snow sculptures**)* explorez la Suède et fabriquez une **snölykta** suédoise (lanterne fabriquée avec des boules de neige), transformez le recyclage en art et fabriquez des lanternes en boîtes de conserve, ou créez un nouveau lieu de rencontre cool en construisant un fort de neige, un abri d'hiver **Dormir sous une bâche | Scouts Canada** ou un quinzhee.(**winter shelter** or **quinzhee**)*

SCOUTS, AVENTURIERS ET ROUTIERS

Option 1 : TIREZ LE MEILLEUR PARTI DE L'HIVER

Tirez le meilleur parti de l'hiver : animez un feu de camp d'hiver pour votre groupe ou votre section et donnez vie à l'esprit scout par une froide nuit d'hiver. Ou préparez votre prochaine aventure en construisant un kit de survie, en pratiquant les premiers soins ou en fabriquant un équipement d'hiver ! (**winter survival kit**, **winter first aid**)*

Option 2 : MINI-KLONDIKE DERBY

Après avoir construit votre traîneau la semaine dernière, vous devez vous assurer que tout votre équipement est bien fixé à votre traîneau. De quel équipement as-tu besoin pour t'assurer que cela peut être fait correctement ?

Entraîne-toi à déplacer ton traîneau. Entraîne-toi à donner des ordres pour que, lors d'un déplacement rapide, chacun sache ce qu'il doit faire.

Installez un petit parcours d'obstacles et entraînez-vous à déplacer votre luge à travers ces obstacles. Une fois que vous aurez maîtrisé les bases, essayez des obstacles plus difficiles afin que votre équipe soit prête pour le derby de la semaine 4.

SÉCURITÉ

Soyez prudent lorsque vous utilisez des équipements ou des matériaux avec lesquels vous n'êtes pas familier. Il est facile de se brûler la main ou de se couper le doigt. La sécurité au feu de camp (**Campfire safety**)* n'est pas seulement pour l'été !

RESSOURCES

How to build a snölykta *

Fabriquer des lanternes avec des boîtes de conserve – BricoBistro*

*Veuillez consulter notre outil de Recherche d'activités afin de trouver une multitude de bonnes idées d'activités de tout genre.
Vous pouvez même modifier les champs pour filtrer vos recherches en fonction de l'âge de vos scouts et du type d'activité recherché.

SEMAINE 3
PIQUE-NIQUE POLAIRE

« C'est difficile de croire que nous sommes déjà dans la troisième semaine. Il a été difficile de suivre toutes les aventures extraordinaires. Nous avons une belle équipe cette semaine. Comme vous le savez, les castors, les louveteaux et la nourriture sont toujours des sujets intéressants. Le bacon et les œufs en sachet de papier sont les préférés — il sera donc intéressant de voir quels groupes relèveront le défi de la nourriture par rapport au défi de l'eau. Pour les sections plus âgées, nous verrons combien d'entre elles relèveront le défi alimentaire. La bûche suédoise est toujours très appréciée de tous, mais elle peut être un peu difficile à réaliser. Pour ceux qui sont sur la voie du mini-derby, cette semaine sera consacrée aux stations et à l'entraînement. Le timing est essentiel et cette semaine sera importante pour maîtriser ces compétences ! »

DURÉE DE LA RENCONTRE : 20 MINUTES – 1 HEURE 30 MINUTES

CASTORS ET LOUVETEAUX

Option 1 : L'ALIMENTATION

Quel est la collation ou le repas parfait pour une aventure hivernale ? Relevez un défi culinaire en préparant une collation ou un repas adapté à l'hiver ! Préparez une super collation sur la piste, essayez un repas de fiesta **Festin sur le feu | Scouts Canada** en utilisant de l'aluminium, (epic trail snack, foil fiesta meal)* ou essayez de cuisiner un repas classique, comme du pain doré **Le pain doré | Recettes du Québec** ou du bacon et des œufs sur un feu de camp ! (**French toast** or **bacon and eggs**)*

Option 2 : L'EAU

N'oubliez pas que même en hiver, il est important de boire de l'eau dans toutes les aventures ! Il peut être beaucoup plus difficile de recueillir de l'eau en hiver et de l'empêcher de geler avant de pouvoir l'utiliser. Recueillez de l'eau potable pour la boire, puis utilisez-la pour un projet ! Préparez une bonne tasse de chocolat chaud — quelles friandises mettez-vous dans la vôtre ? Essayez de fabriquer des glaçons, (icicle making)* faites vos propres glaces ou sucettes glacées, (freezie or ice pops)* ou faites preuve de créativité en peignant de la neige.(snow painting)*

SÉCURITÉ

Marcher sur la glace et la neige peut être délicat, assurez-vous de marcher comme un pingouin pour ne pas avoir d'os cassés ! Consultez notre «Conseil de sécurité culinaire» (**Culinary safety tip**)* pour des idées de sécurité en matière de cuisine.

SCOUTS, AVENTURIERS ET ROUTIERS

Option 1: DES PLATS ORIGINAUX

Vous avez faim ? Vous êtes probablement déjà un excellent cuisinier de camp, mais que diriez-vous d'apprendre une nouvelle façon de préparer un vieux plat favori, ou d'essayer un nouveau repas ? Vous vous sentez chic ? Préparez un repas à l'aide d'un four hollandais (**Dutch oven**)*— il fonctionne de la même manière qu'un vrai four, alors essayez de préparer quelque chose que vous n'avez jamais fait sur un réchaud de camping ! Vous vous sentez créatif ? Fabriquez un four en carton (**cardboard box oven**)* ou un Buddy burner (**buddy burner**)* (Un appareil de chauffage/cuisson improvisé à partir d'une boîte de conserve et de papier ondulé) et voyez quelle recette vous pouvez cuisiner avec. Si vous voulez essayer une approche plus naturelle, apprenez à fabriquer une bûche de feu suédoise (**Swedish fire log**)* (est un moyen rapide et facile de faire un feu, d'économiser du bois et de cuisiner un repas) et à l'utiliser comme réchaud !

Option 2: MINI-KLONDIKE DERBY

Un Derby du Klondike se compose généralement d'un certain nombre de stations (ou de «villes») que vous devez atteindre à l'aide de la luge, en poussant et en tirant la luge en équipe. Examinez le type de stations que vous souhaitez inclure dans votre mini-derby et commencez à mettre en pratique ces compétences. En règle générale, vous voudrez faire 2 à 3 stations pour un derby de soirée, 4 à 5 stations si vous avez un après-midi (ou une matinée) et 8 à 10 stations si vous prévoyez une journée complète avec un repas.

*Veuillez consulter notre outil de Recherche d'activités afin de trouver une multitude de bonnes idées d'activités de tout genre. Vous pouvez même modifier les champs pour filtrer vos recherches en fonction de l'âge de vos scouts et du type d'activité recherché.

VOICI QUELQUES STATIONS À FAIRE :

NŒUDS

Les patrouilles ont cinq minutes pour réaliser dix nœuds précis.

GÉOCACHING

Identique à la course d'orientation, mais avec un GPS au lieu d'une carte et d'une boussole.

CONSTRUCTION D'UN FEU

QUINZHEE

TRAVERSÉE DE RIVIÈRE

Chaque patrouille doit faire traverser une rivière à son traîneau sans que celui-ci ne soit mouillé. Il peut s'agir d'une fausse rivière.

SCIE À BÛCHES

Fournissez aux scouts des scies à deux hommes et des scies à bûches improvisées. Ils doivent scier une bûche de 15 cm contre la montre. Ils peuvent garder le morceau qu'ils ont scié.

COURSE D'ORIENTATION

Établissez un parcours rapide où les équipes doivent collecter une lettre d'une phrase à chaque point de la carte.

AVEUGLEMENT

Tous les membres de la patrouille, sauf un, sont aveuglés (les yeux bandés) dans une tempête de neige. Mais le scout qui peut voir est blessé. Ils doivent diriger leurs camarades scouts pour monter une tente en équipe dans un délai déterminé.

LANCER D'UNE CORDE DE SURVIE

Attacher et lancer une corde de sauvetage à la "victime" sur une banquise en carton ou une simulation de rupture de glace.

PIONNIER

Il s'agit d'un projet d'arrimage chronométré, tel qu'un trépied, à construire par chaque patrouille et qui doit contenir tous les membres de l'équipe. Les matériaux nécessaires sont à portée de main. Un exemple de projet se trouve à proximité.

PÊCHE SUR GLACE

Attrapez quelques vivaneaux (poissons). Installez un groupe de pièges à souris à environ cinq mètres d'une « rive » que les scouts ne doivent pas traverser. Équipez-les de « cannes à pêche » (perches en bambou), de « lignes » (ficelle) et « d'appâts » (écrous et rondelles). Les patrouilles doivent lancer et « attraper » deux « vivaneaux » en cinq minutes.

RECHERCHE ET SAUVETAGE

Les chefs de patrouille reçoivent le plan de randonnée d'un randonneur solitaire disparu. Ce plan peut être aussi simple ou détaillé que vous le souhaitez. Adaptez-le au terrain. Les équipes suivent le plan de randonnée pour trouver un mannequin partiellement enterré qui est trop gravement blessé pour se déplacer. Les scouts doivent diagnostiquer les problèmes médicaux du mannequin (en épinglant une liste de symptômes sur la chemise du mannequin), puis ramener le mannequin en lieu sûr.

AUTRES IDÉES*

*Veuillez consulter notre outil de Recherche d'activités afin de trouver une multitude de bonnes idées d'activités de tout genre. Vous pouvez même modifier les champs pour filtrer vos recherches en fonction de l'âge de vos scouts et du type d'activité recherché.

SEMAINE 4
COMPÉTENCE ET DÉTENTE

Eh bien les amis, c'est la dernière semaine du défi Réclame la flamme et tout se joue cette semaine. Les castors et les louveteaux vont mettre toutes leurs compétences à l'épreuve en participant à une grande aventure en plein air ou à des expériences STIM hivernales passionnantes. Les sections plus âgées mettront leurs nouvelles compétences à l'épreuve lors d'une randonnée hivernale ou d'un feu de camp. Et pour ceux qui ont participé au mini-Klondike, cette semaine est la bonne ! La course est lancée pour un véritable test de toutes les compétences hivernales et de l'art scout qu'ils ont appris au cours du défi. Cela va être une semaine excitante !

DURÉE DE LA RENCONTRE : 20 MINUTES – TOUTE LA JOURNÉE

CASTORS ET LOUVETEAUX

Option 1 : EXPLORER

Sortez et explorez en faisant une petite randonnée hivernale ! Pendant que vous explorez, ajoutez une chasse au trésor de traces d'animaux et aux autres signes laissés par les animaux. (**animal signs scavenger hunt**)* Combien de traces d'animaux pouvez-vous identifier sur votre chemin ? (**animal tracks**)* Passez à l'étape suivante de votre exploration en ajoutant une randonnée en raquettes (**snowshoe trek**)*, du patinage en plein air (**outdoor skating**)* ou en construisant une course d'obstacles hivernale que vous devrez franchir pour vous rendre à votre aventure. Couvrez-vous bien !

Option 2 : APPRENDRE

Apprendre est encore plus amusant avec ces expériences hivernales passionnantes de STIM (science, technologie, ingénierie, mathématiques) ! Profitez d'expériences délicieuses en fabriquant de la tire fantastique (**terrific taffy**)* ou votre propre crème glacée ! (**ice cream**)* Apprenez en construisant avec des blocs de glace en forme de jus de fruits (**juice box ice blocks**)* ou passez au niveau supérieur avec un volcan de neige (**snow volcano**)*. Ou encore, pourquoi ne pas ajouter un peu de décoration à l'extérieur en expérimentant avec des ornements en dessous de zéro, (**sub-zero ornaments**)*, des sphères de glace (**ice spheres**)* ou des bulles de glace ? (**ice bubbles**)* De l'amusement sans fin avec les STIM d'hiver !

SÉCURITÉ

Veillez à ce que tous les jeunes soient habillés (**dressed**)* selon la météo et à ce que les signes d'hypothermie soient traités *immédiatement*.

SCOUTS, AVENTURIERS ET ROUTIERS

Option 1 : EXPÉDITION GLACIALE

Maintenant que vous avez acquis de nouvelles compétences hivernales (ou pratiqué d'anciennes compétences), essayez quelque chose de plus stimulant. Planifiez une activité hivernale pour votre groupe ou votre section. Il peut s'agir d'une randonnée hivernale plus longue ou d'un camp. Vous n'avez pas le temps de planifier et d'exécuter un événement complet ? Essayez d'acquérir d'autres compétences pour l'hiver — entraînez-vous à monter un campement d'hiver ou apprenez comment rester en sécurité sur la glace. (**stay safe on the ice**)*

Option 2 : MINI — KLONDIKE DERBY

C'est le jour du mini-Derby ! Le but du derby est de voyager en petite équipe (pas plus de 8 jeunes) autour d'un parcours prédéterminé — en s'arrêtant à des stations le long du chemin et en accomplissant la tâche à chaque station. Le gagnant est l'équipe qui effectue toutes les stations correctement et qui termine le parcours dans le temps le plus court. Toutes les équipes doivent s'assurer que leur matériel et leur équipement sont bien fixés à leur luge. Si vous n'avez qu'une petite équipe dans votre section, faites équipe avec une section voisine et rivalisez les uns avec les autres ! Vous pouvez même inviter toutes les sections des groupes voisins ou les guides locales à se joindre à la fête.

Klondike Derby Kit List*

*Veuillez consulter notre outil de Recherche d'activités afin de trouver une multitude de bonnes idées d'activités de tout genre. Vous pouvez même modifier les champs pour filtrer vos recherches en fonction de l'âge de vos scouts et du type d'activité recherché.

SEMAINE DU SCOUTISME

(se déroule chaque année la semaine du 22 février)

Le défi Réclame la flamme se termine la semaine du 21 février, qui est aussi la semaine scoute. C'est une excellente occasion de terminer le défi et de célébrer tous les succès du groupe !

La semaine du scoutisme, également connue sous le nom de semaine des guides, semaine du scoutisme et guides ou semaine des fondateurs, est célébrée par les scouts et les guides du monde entier cette semaine-là et a été choisie parce que Lord et Lady Baden Powell avaient tous deux leur anniversaire le 22 février. Lord Robert Baden Powell a fondé les Boy Scouts en 1907 au Royaume-Uni. Très vite, cette activité formidable et amusante s'est répandue dans le monde entier et il y a maintenant plus de 54 millions de scouts dans le monde, avec des organisations scoutes dans plus de 200 pays et territoires, dont beaucoup sont ouvertes aux jeunes de tous les sexes.

Cette semaine est une célébration du scoutisme et c'est le moment idéal pour faire quelque chose de spécial avec votre groupe ou votre section. De nombreux groupes organisent un dîner officiel, un événement conjoint avec les guides ou des feux de camp. C'est l'occasion de célébrer les réalisations des groupes et de remettre des prix aux jeunes et aux scouts.

Les dîners officiels peuvent être des dîners à la fortune du pot, ou aller d'un dîner de côtes de bœuf à des spaghettis. Des sketches et des chansons peuvent être interprétés, des récompenses peuvent être remises et certains groupes demandent à chacun de renouveler sa promesse. C'est aussi le moment idéal pour remercier les commanditaires et les parents.

De nombreux groupes profitent de cette semaine pour faire des projets de service ou d'autres choses pour aider leurs communautés.

L'accent doit être mis sur le mouvement mondial du scoutisme et sur tout ce que nous avons accompli en tant qu'organisation et en tant que mouvement mondial. C'est une excellente façon de célébrer le pouvoir de nos jeunes et l'engagement de nos bénévoles qui ont permis à notre impact pour un monde meilleur de se propager dans tous les coins de notre monde.

SCOUTS CANADA

Tout commence avec les Scouts.

RÉCLAME LA FLAMME

RENCONTRE:

Navigateur Du Sentier Canadien — NIVEAU :

Lavez/désinfectez les mains — Nettoyez l'équipement utilisé.

Bienvenu (5 min.)

- Jeu de rassemblement
- Acceuillez les jeunes à la rencontre et attendez quelques minutes.

Ouverture (10 min.)

Jeu :

Lavez/désinfectez les mains — Nettoyez l'équipement utilisé.

Dates à retenir

Planification (15 min.)

Pause-étirement! Levez-vous, étirez-vous (ou danser) et dégourdissez-vous avant de débuter l'activité.

Action (20 min.) Divisez le groupe en petites équipes de 6 à 8 jeunes pour toute l'activité.

Quelle est la suite?

Lavez/désinfectez les mains — Nettoyez l'équipement utilisé.

Révision et clôture (15 min.)

Mise à jour hebdomadaire aux parents

RÉCLAME LA FLAMME
FAQ

Quand commence le défi Réclame la flamme ?

Le défi débute le **31 janvier** ! Utilisez la piste castor/louveteaux ou la piste scouts/aventuriers/routiers pour partager les options du défi hebdomadaire avec les jeunes et les enthousiasmer pour ce prochain défi d'un océan à l'autre. Les détails contenus dans ce guide de l'éclaireur vous aideront à planifier et à faciliter les défis hebdomadaires, afin de garantir le plus grand plaisir hivernal possible.

La dernière semaine du défi est le 21 février, et le dernier jour pour soumettre votre défi en ligne est le 27 février.

Contrairement aux deux défis précédents, ce défi ne comprend pas un secret d'une semaine à l'autre. Nous voulons que les jeunes soient enthousiasmés par les compétences qu'ils apprennent aujourd'hui et par ce qui les attend. Ce défi de style « choisissez votre propre aventure » permet aux jeunes de tracer le chemin de l'aventure.

Notre groupe fait toujours du scoutisme virtuel, nous ne pourrons pas le faire.

Toutes les activités peuvent être faites à la maison avec les parents ou avec votre groupe. Vous devrez faire preuve d'un peu plus de créativité, mais nous récompenserons les scouts virtuels aussi avec des prix formidables.

Comment obtient-on l'écusson ? Et y a-t-il plus d'un écusson ?

L'écusson est un souvenir du défi et un merveilleux rappel de l'expérience amusante et excitante de la participation au défi. L'écusson sera disponible sur le site du magasin « ScoutShop » au début du défi. L'écusson du défi Réclame la flamme est un écusson unique et non un écusson composite. Cela dit, il existe un écusson inversé « mystérieux » qui peut également être gagné. Plus de détails sur la page des incitatifs.

Que faire si nous ne pouvons pas réaliser l'activité telle qu'elle est décrite ?

Vous pouvez la modifier pour l'adapter aux besoins de vos jeunes et à leurs capacités. Nous avons essayé de laisser les activités ouvertes afin que vous puissiez facilement vous y adapter. Les options de chaque semaine offrent une grande souplesse, et vous pouvez les rendre aussi amusantes et créatives que vous le souhaitez.

Comment puis-je organiser cela pour ma section ?

Chaque lundi, du 31 janvier au 21 février, une vidéo sera publiée par Scouts Canada sur nos canaux de médias sociaux et sur scouts.ca. Chaque vidéo mettra en vedette « S'More » (notre mascotte du défi) et nos jeunes animateurs des jeux « Scoutdehors ». Partagez la vidéo avec votre section pour vous aider à planifier votre aventure, et n'oubliez pas de vous amuser ! Une fois que vous aurez terminé votre activité de la semaine, nous vous demanderons de remplir un court (et nous voulons dire court) formulaire pour confirmer votre participation, gagner des écussons et concourir pour des droits de vantardise et des prix !

Nous ne pourrons pas participer à l'une des semaines, ou nous ne voulons pas faire les activités dans l'ordre. Cela aura-t-il un impact sur le reste du défi ?

Le défi Réclame la flamme est conçu de telle sorte qu'il renforce les compétences hivernales d'une semaine à l'autre. Mais comme nous savons que le temps peut être un peu imprévisible et que beaucoup d'activités se déroulent en plein air, il n'est pas nécessaire de faire tous les défis hebdomadaires dans l'ordre. Mais nous vous encourageons à le faire si vous le pouvez !

Peut-on faire d'autres activités une fois le défi terminé ?

Oui, vous pouvez aller aussi loin que vos jeunes le souhaitent.

Je n'ai pas le Wi-Fi là où je me rencontre, comment puis-je lire les vidéos ?

Vous pouvez les télécharger sur un appareil, vous pouvez les envoyer avant la rencontre, vous pouvez demander aux jeunes de regarder « YouTube » chaque semaine à la maison avant d'arriver à la rencontre, ou vous pouvez les diffuser en ouverture de votre rencontre virtuelle.

Vous pourrez trouver tous les outils, vidéos et ressources créatives dont vous aurez besoin une fois qu'ils auront été postés avant le 31 janvier, sur notre tableau Trello (**Marketing Campaigns | Trello**)*.

Y a-t-il des prix ?

Oui, il y aura des prix hebdomadaires décernés aux groupes. Consultez notre page sur les incitatifs (p. 17).

Mes jeunes ne veulent pas faire l'activité prévue pour ma section ; puis-je faire le défi d'une autre section ?

Oui, absolument !

RÉCLAMER LE DÉFI DE LA FLAMME

INCITATIFS

L'écusson du défi

C'est un écusson très recherché. Réalisez toutes les activités du défi et gagnez cette beauté à ajouter à votre couverture de feu de camp !

Tableau des leaders

Suivez l'aventure Réclame la flamme sur le tableau des leaders chaque semaine. Quelle option votre section a-t-elle choisi de faire cette semaine-là ? Quelle option d'activité est la plus populaire chaque semaine ? Suivez l'aventure sur le tableau des scores pour le découvrir.

Chaque lundi, le tableau de classement de Réclame la flamme sera mis à jour en fonction des soumissions de la semaine précédente, ce qui permettra de suivre le parcours d'aventure choisi par les jeunes chaque semaine.

Nous répartirons également les options par région, juste pour le plaisir. Les scouts de la côte ouest choisissent-ils les mêmes options que les scouts de la côte est ? Et les scouts du centre ? Se situent-ils quelque part au milieu ? (ha, ha, ha !)

Gagnant de la soumission aléatoire de la semaine !

Vous avez peut-être oublié de prendre des photos de la grande aventure de la semaine, ou votre section n'est pas vraiment présente sur les médias sociaux. Ne désespérez pas ! Chaque semaine, nous sélectionnerons un groupe au hasard sur la base des soumissions pour gagner un prix ! Mais bien entendu, vous devez soumettre votre candidature pour pouvoir gagner. Et mieux encore, les prix sont en stock (oui, vous avez bien lu) et seront expédiés cette semaine-là ! Hourra !

Championnat hebdomadaire de « scoutdehors » — Vote et prix hebdomadaires !

À la fin de chaque semaine, une section dans chaque catégorie (castors, louveteaux, sections seniors et virtuelles) sera choisie au hasard pour déterminer la vitrine de l'activité de cette semaine.

Les scouts et les scouts utiliseront le lien sur le tableau de bord pour voter pour l'une des quatre sections qui remportera le prix hebdomadaire et sera le « champion scoutdehors » de la semaine ! Des liens pour voter seront également disponibles sur la page Facebook de Scouts Canada.

Le vote n'est ouvert que pendant deux jours (lundi et mardi de chaque semaine) et le gagnant sera annoncé le mercredi. Par exemple, le gagnant de la semaine 1 sera annoncé le mercredi de la semaine 2.

Nous aurons des prix pour les scouts et les jeunes et ils seront envoyés au contact scout de la section gagnante à la fin du défi Réclame la flamme.

Une photo de chaque section (à partir des soumissions d'activités) sera ajoutée au tableau des leaders le lundi suivant la semaine terminée.

Gagnant de la soumission aléatoire hebdomadaire !

Vous avez peut-être oublié de prendre des photos de la grande aventure de la semaine, ou votre section n'est pas vraiment présente sur les médias sociaux. Ne désespérez pas ! Chaque semaine, nous sélectionnerons un groupe au hasard sur la base des soumissions pour gagner un prix. Mais bien entendu, vous devez soumettre votre candidature pour pouvoir gagner. Et mieux encore, les prix sont en stock (oui, vous avez bien lu) et seront expédiés cette semaine-là ! Hourra !

Photo de la semaine — par région

Chaque semaine, une photo sera choisie au hasard parmi les activités soumises afin de mettre en lumière les aventures amusantes que vivent les jeunes en relevant chaque défi.

Aucun prix n'est décerné pour les photos de la semaine, seule la renommée est au rendez-vous.

Le Grand Prix — TBD

Chaque semaine, les sections soumettront leur formulaire d'activité en ligne après avoir relevé le défi Réclame la flamme de la semaine. Chaque soumission sera ajoutée au tirage au sort du grand prix à la fin du défi Réclame la flamme.

Les sections doivent soumettre un minimum de 3 formulaires de soumission en ligne (3 semaines sur 4 possibles) pour participer au tirage au sort final.

Le 10 mars, un gagnant parmi toutes les participations qualifiées sera sélectionné au hasard pour le grand prix. La section/groupe gagnante remportera un prix à déterminer. TBD

Quels sont les prix hebdomadaires ?

En plus du droit de se vanter et de la gloire de la semaine, les prix hebdomadaires comprendront de superbes articles du « Scout Shop », tels que des outils multiples, des porte-couteaux de marque, des peluches, des toques, des bouteilles d'eau phosphorescentes et bien plus encore !

Attendez ! Qu'en est-il de l'écusson inversé ? (Et que diable est un écusson inversé ?)

L'écusson Réclame la flamme est plutôt sexy ! Nous avons donc décidé de créer un écusson "cool" aussi ! Au lieu du rouge, de l'orange et du jaune, l'écusson inversé est dans les tons de bleu. Le but du défi Réclame la flamme est de participer, de partager, d'apprendre et de s'amuser ! Nous surveillerons les médias sociaux et rechercher les sections qui font preuve d'amusement et de créativité en relevant chaque défi. Plus ils sont innovants et ingénieux, mieux c'est !

Assurez-vous d'utiliser **#Réclame** la flamme et de marquer **@ScoutsCanada** pour que nous ne manquions pas vos messages sur les médias sociaux. Il n'y a que 75 écussons inversés disponibles, alors n'oubliez pas de partager vos photos pour avoir une chance d'être le gagnant hebdomadaire !

TECHNIQUES HIVERNALES COMPÉTENCES

TECHNIQUES HIVERNALES COMPÉTENCES 1

- ☐ **1.1** J'ai construit quelque chose avec de la neige.
- ☐ **1.2** J'ai préparé une bonne collation pour une sortie hivernale.
- ☐ **1.3** Je transporte toujours une bouteille d'eau pendant les sorties hivernales.
- ☐ **1.4** J'arrive à empêcher ma bouteille d'eau de geler pendant une sortie hivernale.
- ☐ **1.5** J'ai participé à une journée de sports d'hiver (Beaveree, Cuboree ou défi hivernal).
- ☐ **1.6** Je sais comment m'habiller quand je sors dehors l'hiver.
- ☐ **1.7** Je sais comment rester au sec ou changer mes vêtements mouillés pour des vêtements secs quand je suis dehors l'hiver.
- ☐ **1.8** Je connais la règle d'un compagnon en tout temps et je sais pourquoi elle est utile pendant les activités extérieures.
- ☐ **1.9** Je sais qu'il faut suivre les consignes du responsable pendant une activité en plein air.
- ☐ **1.10** J'ai fait une randonnée hivernale d'au moins 1 km.
- ☐ **1.11** Je sais qu'il ne faut pas toucher du métal froid avec la peau nue, surtout les lèvres et la langue.

TECHNIQUES HIVERNALES COMPÉTENCES 2

- ☐ **2.1** 2.1 J'ai fait une sortie de glissade.
- ☐ **2.2** J'ai préparé un lunch convenable pour une sortie hivernale.
- ☐ **2.3** J'ai participé à deux journées de sports d'hiver (Beaveree, Cuboree ou défi hivernal).
- ☐ **2.4** Je sais qu'il faut apporter des vêtements de rechange pour les sorties hivernales.
- ☐ **2.5** Je sais comment garder mes pieds au sec quand je suis dehors l'hiver.
- ☐ **2.6** Quand je rentre, je sais comment étendre mes vêtements d'extérieur pour qu'ils sèchent rapidement.
- ☐ **2.7** Je peux aider des scouts moins expérimentés à s'habiller pour sortir dehors l'hiver.
- ☐ **2.8** J'ai passé au moins une nuit en camping d'hiver/soirée pyjama.
- ☐ **2.9** J'ai fait deux randonnées hivernales d'au moins 1 kilomètre.
- ☐ **2.10** Je sais qu'il faut se tenir loin d'un cours d'eau glacée ou d'une étendue d'eau en l'absence d'un adulte.
- ☐ **2.11** J'ai fabriqué une petite pièce d'équipement ou de vêtement pour l'hiver (manchette ou cache-cou).

TECHNIQUES HIVERNALES COMPÉTENCES 3

- ☐ **3.1** J'ai pratiqué un sport d'hiver (ski alpin, ski de fond, raquette, planche à neige, patinage, hockey, glissade, curling, etc.).
- ☐ **3.2** Je sais comment allumer un petit feu.
- ☐ **3.3** J'ai aidé à planifier un menu pour un camp hivernal.
- ☐ **3.4** J'ai cuisiné un dîner sur un feu de camp.
- ☐ **3.5** Je comprends le principe multicouche quand je m'habille pour des activités hivernales ou autres.
- ☐ **3.6** J'ai construit un abri d'urgence pendant l'hiver avec un petit groupe.
- ☐ **3.7** Je sais comment me mettre à l'abri du vent par une journée froide.
- ☐ **3.8** Je peux préparer mon sac à dos pour une sortie hivernale.
- ☐ **3.9** Je peux veiller sur mes compagnons scouts et surveiller l'apparition de signes d'exposition prolongée au froid.
- ☐ **3.10** J'ai passé au moins une nuit en camping d'hiver dans un chalet ou une tente chauffée (en plus des exigences des étapes précédentes).
- ☐ **3.11** Je peux identifier l'étoile Polaire et trois autres éléments du ciel nocturne l'hiver.
- ☐ **3.12** J'ai fait une randonnée hivernale d'au moins 3 kilomètres.
- ☐ **3.13** J'ai préparé une trousse de survie en hiver que j'apporte à toutes mes activités hivernales.
- ☐ **3.14** J'ai fabriqué une seconde pièce d'équipement ou de vêtement pour l'hiver.

TECHNIQUES HIVERNALES COMPÉTENCES 4

- ☐ **4.1** J'ai pratiqué un sport d'hiver (différent des sports d'hiver des étapes précédentes).
- ☐ **4.2** J'ai participé à l'achat de nourriture pour une sortie d'hiver.
- ☐ **4.3** J'ai participé à la préparation de repas lors d'un camp d'hiver.
- ☐ **4.4** J'ai assisté à un feu de camp d'hiver.
- ☐ **4.5** J'ai monté une tente pendant l'hiver pour y dormir.
- ☐ **4.6** Je peux préparer mon espace pour dormir afin de rester au chaud toute la nuit lors d'un camp d'hiver.
- ☐ **4.7** J'ai utilisé un traîneau ou un toboggan pour transporter de l'équipement.
- ☐ **4.8** J'ai enseigné une technique hivernale à un scout moins expérimenté que moi.
- ☐ **4.9** J'ai passé deux nuits consécutives en camping d'hiver (en plus des exigences des étapes précédentes).
- ☐ **4.10** Je me suis déplacé dans la neige avec des raquettes ou en ski de fond.
- ☐ **4.11** J'ai fait deux randonnées de 3 kilomètres.
- ☐ **4.12** Je sais comment aider quelqu'un qui tombe dans l'eau après que la glace a cédé.
- ☐ **4.13** Je sais comment prévenir et traiter l'hypothermie et les engelures.
- ☐ **4.14** Je sais comment prévenir et traiter l'ophtalmie des neiges.

L'ARSENAL D'OUTILS
10 MESURES DE SÉCURITÉ
POUR VOTRE AVENTURE

Qu'est-ce qu'un « Toolbox Talk » ?
Prendre « cinq minutes » au début d'une activité d'aventure est l'une des occasions les plus efficaces de planter une pensée qui forge le caractère dans l'esprit et la mémoire du jeune scout.

Section : Toutes les sections
Exigences de sécurité : Dépend du lieu, de la période de l'année et des exigences locales.
Participants : Toutes les sections
Tous Lieu : Toutes les sections

Tout Durée prévue : 5-10 minutes, n'importe quand — de préférence avant une activité lorsque les jeunes sont concentrés
Sujet : Faire référence au lieu, à l'aventure, à la période de l'année ou à un incident récent.

1. **ÉTAPE 1 : Diviser le groupe en patrouilles de manière** à augmenter la probabilité que tous les jeunes puissent participer, à accroître l'efficacité et à renforcer l'apprentissage en équipe et le partenariat avec un mentor dévoué (animateur/animatrice désigné(e)).

2. **ÉTAPE 2 : Échauffement enjoué.** Demandez à quelqu'un de raconter une blague ou un événement amusant survenu récemment.

3. **ÉTAPE 3 : Passez en revue l'activité :** Randonnée, canoë, raquette, nettoyage du parc, baignade.
DEMANDER : *« Quelle activité avons-nous prévu pour aujourd'hui (ce matin / ce soir etc...) ? ».*

4. **ÉTAPE 4 : Discutez des risques spécifiques liés à l'activité prévue.**
DEMANDER : *« Quels sont les risques ? »*

5. **ÉTAPE 5 : Discutez des actions / tâches ou des rôles / responsabilités spécifiques requis pour l'activité**, par exemple : randonneur principal, secouriste, sauveteur, balayeur, responsable des urgences, etc.
DEMANDER : *« Quelles sont les principales tâches à accomplir ? »*
« Quelles sont les étapes / actions que nous allons entreprendre ? »
« Des rôles spécifiques sont-ils requis ? »

6. **ÉTAPE 6 : Discutez des compétences spécifiques si elles sont appropriées à l'activité**, par exemple le ski de fond, la randonnée hivernale, l'escalade, etc.
DEMANDER : *« Avons-nous les compétences — qui les a — comment allons-nous les exploiter ? »*

7. **ÉTAPE 7 : Passez en revue le plan d'intervention d'urgence (PIE).** Emplacement des secouristes / trousses, téléphone satellite, ambulance, numéros d'urgence.
DEMANDER : *« Que faisons-nous si quelque chose ne va pas (passez en revue le PRE si nécessaire) ». « Qui devons-nous appeler en cas d'urgence ? ». « Que faisons-nous si l'autre patrouille est en difficulté ».*

8. **ÉTAPE 8 : Demandez aux jeunes / scouts de partager leurs expériences précédentes.**
DEMANDER : *« Quelqu'un a-t-il déjà eu une expérience où il a été blessé ou presque blessé en faisant une activité comme celle-ci ? Qu'avez-vous appris ? »*

9. **ÉTAPE 9 : Terminez par des remarques et des questions finales.**
DEMANDER : *« Quelqu'un a-t-il des questions ou des remarques finales ? »*

10. **ÉTAPE 10 : Réaliser l'activité.**

Scouts.ca/ca/safety-tips

UTILISEZ LE MOT-CLIC #RÉCLAME LA FLAMME
ET N'OUBLIEZ PAS D'IDENTIFIER @SCOUTSCANADA

SCOUTS.CA

SCOUTS CANADA

Tout commence
avec les Scouts.